

## **Auteursrecht**

Deze publicatie, inclusief alle foto's, illustraties en software, wordt beschermd door internationale auteursrecht wetgeving, alle rechten zijn voorbehouden. Deze handleiding, of het materiaal in de handleiding, mag niet gekopieerd worden zonder schriftelijke toestemming van de auteur.

© Copyright 2009

## **Disclaimer**

De informatie in dit document is onderhevig aan wijzigingen zonder voorafgaande mededeling. De fabrikant verstrekt geen aanboden of garanties wat betreft de inhoud van deze handleiding en verwerpt in het bijzonder impliciete garanties van verkoopbaarheid of geschiktheid voor een bepaald doel. De fabrikant behoudt het recht om deze publicatie te herzien en geregeld de inhoud hiervan te wijzigen zonder dat de fabrikant verplicht is iemand op de hoogte te brengen van zo een revisie of wijziging.

## **Erkenning Handelsmerk**

Kensington is een in de Verenigde Staten geregistreerd handelsmerk van ACCO Brand Corporation met uitgegeven registraties en in behandeling zijnde toepassingen in andere landen in de wereld.

Alle andere productnamen die in deze handleiding gebruikt worden, zijn het eigendom van hun respectievelijke eigenaren en worden erkend.

## Belangrijke Veiligheidsinformatie

**Belangrijk:**

*We raden ten zeerste aan dat u dit gedeelte aandachtig leest voordat u de projector gaat gebruiken. Deze veiligheids- en gebruiksinstructies garanderen dat u jarenlang de projector veilig kunt gebruiken. Bewaar deze handleiding voor toekomstig gebruik.*

### Gebruikte Symbolen

Er worden waarschuwingssymbolen op het toestel en in deze handleiding gebruikt om u te wijzen op gevaarlijke situaties.

De volgende stijlen worden in deze handleiding gebruikt om u te waarschuwen voor belangrijke informatie.

**Opmerking:**

*Bevat extra informatie over het behandelde onderwerp.*

**Belangrijk:**

*Bevat extra informatie die niet genegeerd mag worden.*

**Let op:**

*Waarschuwt u voor situaties die kunnen leiden tot beschadigingen aan het toestel.*

**Waarschuwing:**

*Waarschuwt u voor situaties die het toestel kunnen beschadigen, een gevaarlijke situatie kunnen veroorzaken of persoonlijk letsel kunnen veroorzaken.*

In deze handleiding worden namen van onderdelen en voorwerpen in de OSD-menu's aangegeven in vetgedrukte letters, zoals in dit voorbeeld:

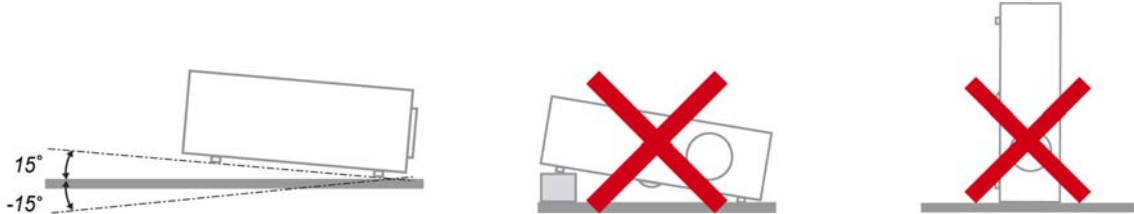
“Duw op de **Menu** knop op de afstandsbediening voor toegang tot het **WEERGAVE** menu.”

### Algemene Veiligheidsinformatie

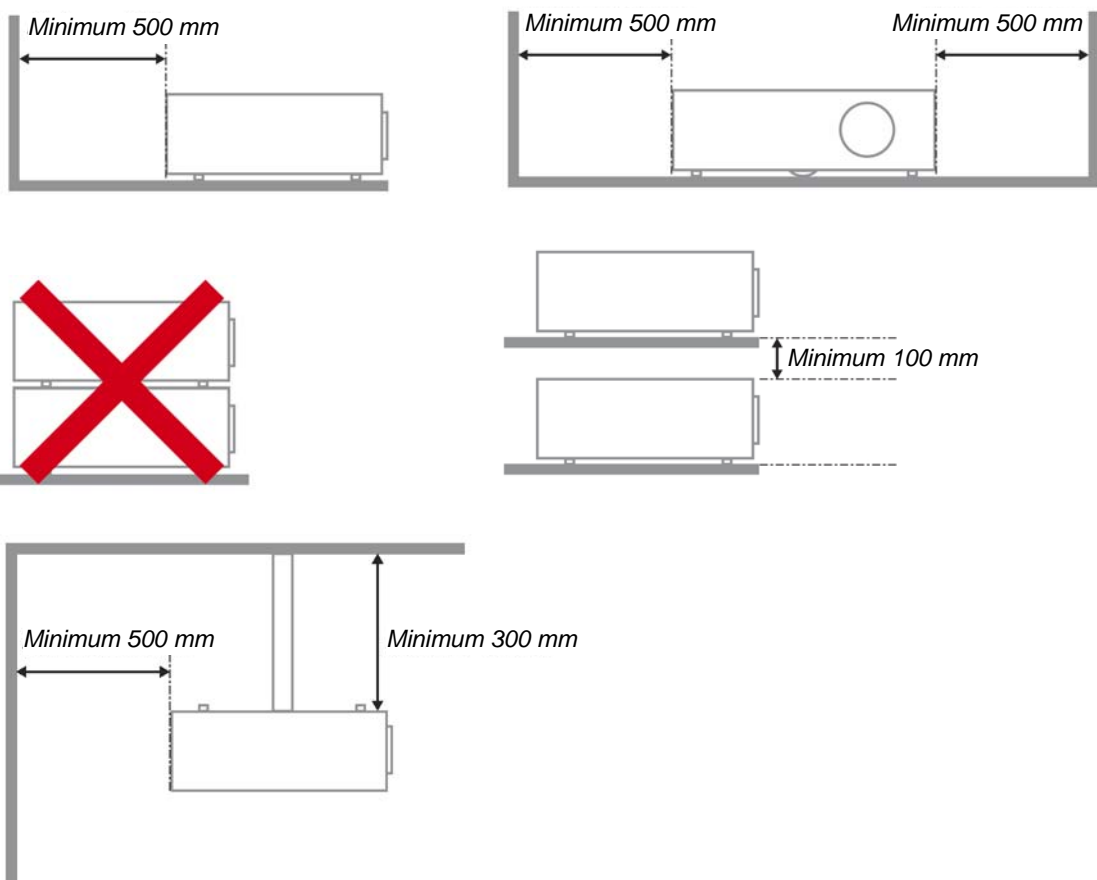
- Open de behuizing van het toestel niet. Afgezien van de projectielamp bevinden zich geen onderdelen in het toestel die door de gebruiker onderhouden/gerepareerd kunnen worden. Neem voor onderhoud of reparatie contact op met bevoegd servicepersoneel.
- Volg alle waarschuwingen en aandachtspunten in deze handleiding en op de behuizing van het toestel op.
- De projectielamp is standaard erg fel. Kijk, om oogbeschadigingen te voorkomen, niet in de lens indien de lamp ingeschakeld is.
- Plaats het toestel niet op een onstabiele ondergrond, wagen of steun.
- Vermijd het gebruik van water in de buurt van het systeem, plaats het systeem niet in direct zonlicht of naast een hittebron.
- Plaats geen zware voorwerpen zoals boeken of tassen op het toestel.

### Installationsmeddelelse for fremviseren

- Anbring fremviseren vandret.  
De kantelhoek van de projector mag niet groter zijn dan 15 graden en de projector mag alleen op een tafelblad of aan het plafond worden gemonteerd, anders kan de levensduur van de lamp aanzienlijk verkorten..



- Laat minstens 50 cm vrij rond de uitlaatopening.



- Zorg dat de inlaatopeningen de warme lucht van de uitlaatopening niet recycleren.
- Wanneer u de projector gebruikt in een gesloten ruimte, moet u ervoor zorgen dat de temperatuur van de omgevende lucht binnen deze ruimte de bedrijfstemperatuur niet overschrijdt terwijl de projector werkt en dat de inlaat- en uitlaatopeningen niet worden geblokkeerd
- Alle ingesloten ruimten moeten een gecertificeerde thermische evaluatie ondergaan om zeker te zijn dat de projector de uitlaatlucht niet recyclet, anders kan het apparaat worden uitgeschakeld, zelfs als de temperatuur binnen de besloten ruimte binnen het acceptabele temperatuurbereik ligt.

### Stroomveiligheid

- Gebruik uitsluitend de geleverde stroomkabel.
- Plaats niets op de stroomkabel. Plaats de stroomkabel zo dat deze niet in een looppad ligt.
- Verwijder de batterijen uit de afstandsbediening indien u deze opbergt, of langere tijd niet gebruikt.

### De lamp vervangen

Het vervangen van de lamp kan gevaarlijk zijn indien dit niet goed uitgevoerd wordt. Zie *De Projectielamp vervangen* op pagina 35 voor duidelijke en veilige instructies voor deze procedure. Voordat u de lamp gaat vervangen:

- Trek de stroomkabel uit.
- Laat de lamp ongeveer een uur afkoelen.

### De Projector Reinigen

- Trek voor het reinigen de stroomkabel uit. Zie *De Projector Reinigen* op pagina 37.
- Laat de lamp ongeveer een uur afkoelen.

### Wettelijke Waarschuwingen

Voordat u de projector installeert en gebruikt, leest u de wettelijke mededelingen in de *Wettelijke Compliance* sectie op pagina 50.

### Belangrijke Recycle Instructies:



De lamp(en) in dit product bevatten kwik. Dit product kan ander elektronisch afval bevatten dat gevaarlijk kan zijn indien het niet op de juiste manier weggegooid wordt. Verwijder afval volgens lokale, provinciale en nationale wetgeving.. Voor meer informatie neemt u contact op met de Electronic Industries Alliance (Alliantie van de Elektronica Industrie) via [WWW.EIAE.ORG](http://WWW.EIAE.ORG). Voor lamp specifieke verwijderingsinformatie kijkt u op [WWW.LAMPRECYCLE.ORG](http://WWW.LAMPRECYCLE.ORG).

### Uitleg Symbolen



VERWIJDERING: Gooi elektrische en elektronische apparatuur niet bij het huishoudelijke afval. In de EU landen is het gebruik van afzonderlijke recycle verzamelpunten verplicht.

### Deze handleiding

Deze handleiding is bedoeld voor eindgebruikers en beschrijft hoe u de DLP projector installeert en gebruikt. Waar mogelijk is de relevantie informatie, zoals een afbeelding en de beschrijving, op een pagina geplaatst. Dit afdrukvriendelijk formaat is zowel voor uw gemak en om papier te besparen, waardoor het milieu beschermd wordt. We raden aan dat u alleen de voor u relevante gedeeltes afdrukt.

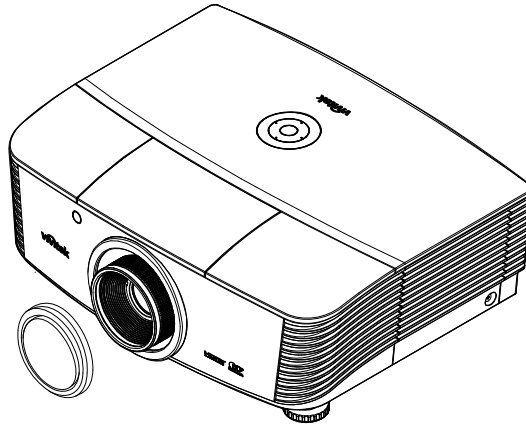
## Inhoudsopgave

<b>BEGINNEN .....</b>	<b>1</b>
CONTROLELIJST VERPAKKING .....	1
AFBEELDINGEN VAN PROJECTORONDERDELEN .....	2
<i>H5080 SERIE Vooraanzicht</i> .....	2
<i>Bovenaanzicht—On-screen Display (OSD) toetsen en LED's</i> .....	4
<i>Achteraanzicht</i> .....	5
<i>Onderaanzicht</i> .....	7
ONDERDELEN AFSTANDSBEDIENING .....	8
GEBRUIKSBEREIK AFSTANDSBEDIENING .....	10
TOETSEN PROJECTOR EN AFSTANDSBEDIENING.....	10
<b>INSTELLINGEN EN GEBRUIK.....</b>	<b>11</b>
DE BATTERIJEN IN DE AFSTANDSBEDIENING PLAATSEN .....	11
INVOERTOESTELLEN AANSLUITEN .....	12
DE OPTIONELE LENS INSTALLEREN OF VERWIJDEREN .....	13
<i>De bestaande lens van de projector verwijderen</i> .....	13
<i>De nieuwe lens installeren</i> .....	14
DE PROJECTOR IN- EN UITSCHAKELEN .....	15
<i>De projector starten</i> .....	15
<i>De projector uitschakelen</i> .....	16
HET PROJECTORNIVEAU AANPASSEN .....	17
DE POSITIE VAN HET GEPROJECTEERDE BEELD AANPASSEN MET SHIFT .....	18
<i>De verticale beeldpositie aanpassen</i> .....	18
<i>De horizontale beeldpositie aanpassen</i> .....	19
<i>Shift-bereikdiagram</i> .....	19
DE ZOOMRING, SCHERPSTELLING EN TRAPEZIUM AANPASSEN .....	20
<b>ON-SCREEN DISPLAY (OSD) MENU INSTELLINGEN .....</b>	<b>21</b>
OSD-MENUBEDIENING .....	21
<i>Navigeren in het OSD</i> .....	21
DE OSD-TAAL INSTELLEN .....	22
OSD-MENU OVERZICHT .....	23
MENU BEELD >> BASIS .....	24
MENU BEELD >> GEAVANCEERD .....	25
<i>Instellen HSG</i> .....	26
<i>ViviSettings</i> .....	26
MENU WEERGAVE .....	27
<i>Instellen pc-details</i> .....	28
MENU SYSTEEMINSTLL >> BASIS .....	29
<i>Menu-instellingen</i> .....	30
<i>Bron</i> .....	30
MENU SYSTEEMINSTLL >> GEAVANCEERD .....	31
<i>Lampinstellingen</i> .....	32
<i>HDMI</i> .....	32
<i>Closed Caption</i> .....	33
<i>12V-uitgang A</i> .....	33
MENU INFORMATIE .....	34
<b>ONDERHOUD EN BEVEILIGING .....</b>	<b>35</b>
DE PROJECTIELAMP VERVANGEN .....	35
DE PROJECTOR REINIGEN .....	37
<i>De Lens reinigen</i> .....	37
<i>De Behuizing reinigen</i> .....	37
HET FYSIEKE SLOT GEBRUIKEN .....	38
<i>De Kensington® Vergrendeling gebruiken</i> .....	38
<i>De beveiligingskettingvergrendeling gebruiken</i> .....	38

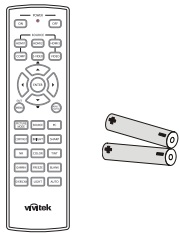
<b>PROBLEMEN OPLOSSEN.....</b>	<b>39</b>
VEELVOORKOMENDE PROBLEMEN EN OPLOSSINGEN .....	39
TIPS VOOR PROBLEMEN OPLOSSEN.....	39
LED FOUTBERICHTEN .....	40
BEELDPROBLEMEN .....	41
LAMP PROBLEMEN.....	41
PROBLEMEN MET DE AFSTANDSBEDIENING.....	42
ONDERHOUD/REPARATIE VAN DE PROJECTOR LATEN UITVOEREN .....	42
HDMI V & A .....	43
<b>SPECIFICATIES.....</b>	<b>44</b>
SPECIFICATIES .....	44
PROJECTIE AFSTAND VS. PROJECTION AFMETING.....	45
<i>H5080 SERIE Projectie Afstand en Afmeting Tabel</i> .....	45
H5080 SERIE TIMING MODUS TABEL .....	46
PROJECTORAFMETINGEN .....	49
<b>WETTELIJKE COMPLIANTIE.....</b>	<b>50</b>
FCC WAARSCHUWING .....	50
CANADA .....	50
VEILIGHEIDSCERTIFICATEN .....	50

## Controlelijst Verpakking

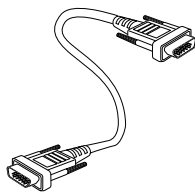
Pak de projector zorgvuldig uit en controleer of de volgende onderdelen aanwezig zijn:



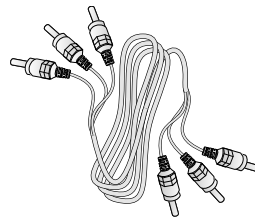
PROJECTOR H5080-SERIE MET LENSKAP



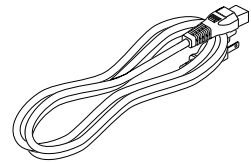
AFSTANDBEDIENING  
(MET TWEE AA-BATTERIJEN)



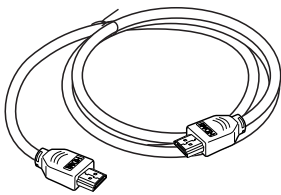
VGA-KABEL



COMPONENT-KABEL



STROOMKABEL



HDMI-KABEL



CD-ROM  
(DEZE  
GEBRUIKERSHANDLEIDING)



GARANTIEKAART



SNELSTARTKAART

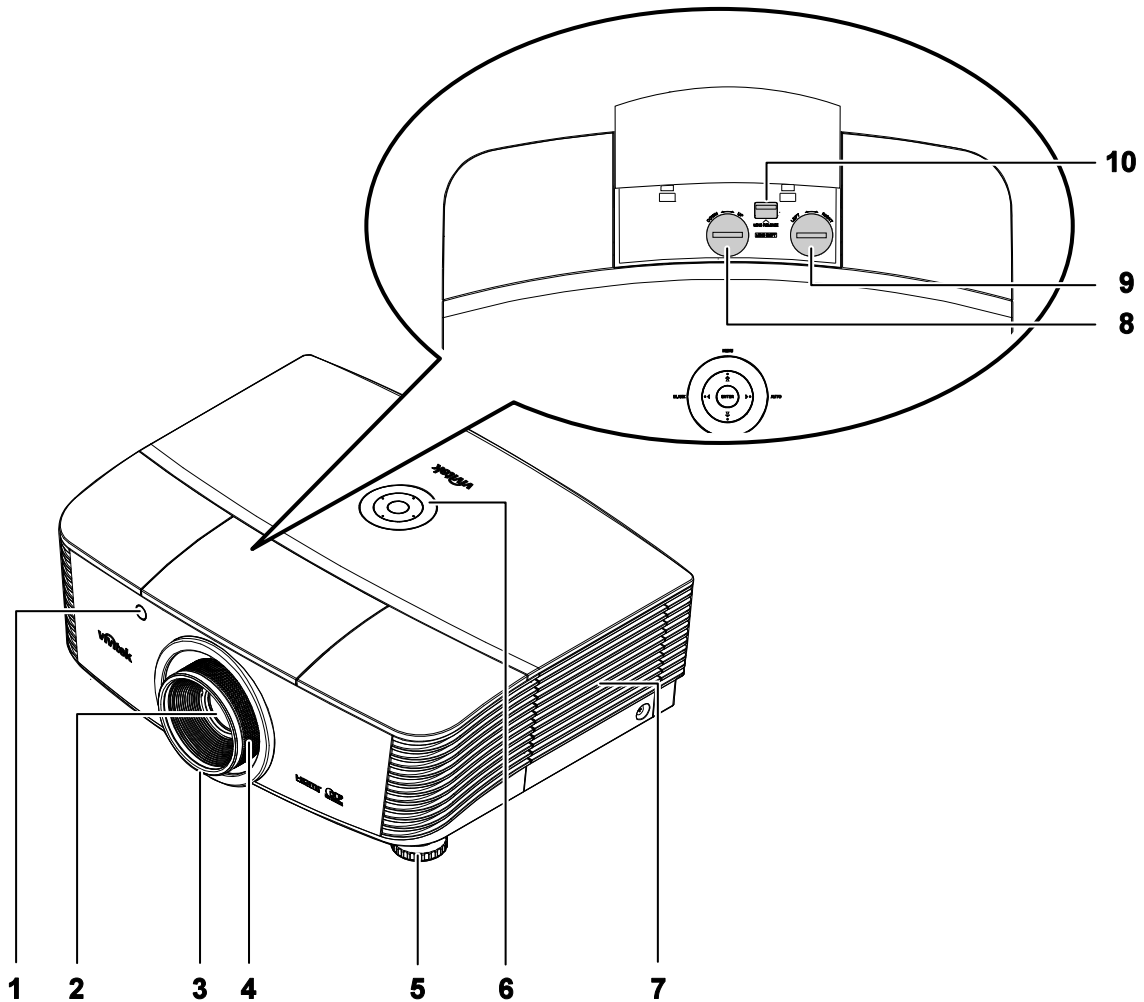
Neem onmiddellijk contact op met uw dealer indien er onderdelen ontbreken, beschadigd zijn, of indien het toestel niet werkt. We raden aan dat u het originele verpakkingsmateriaal bewaart, mocht het toestel ooit voor garantie service geretourneerd moeten worden.

**Let op:**

Vermijd het gebruik van de projector in stoffige omgevingen.

**Afbeeldingen van Projectoronderdelen**

*H5080 SERIE Vooraanzicht*



ONDERDEEL	LABEL	BESCHRIJVING	ZIE PAGINA:
1.	IR-ontvanger	Ontvangt het IR-signaal van de afstandsbediening	8
2.	Lens	Projectielens	
3.	Focusing	Voor focus afstellen van het geprojecteerde beeld	18
4.	Zoomring	Vergroot het geprojecteerde beeld	
5.	Hoogte aanpassing	Past het niveau van de projector aan	17
6.	Functietoetsen	Bovenaanzicht—On-screen Display (OSD) toetsen en LED's.	4
7.	Lampdeksel	Verwijdert het deksel om de lamp of het kleurenwiel te vervangen	35
8.	Verticale lensverschuiving	Past de beeldpositie verticaal aan	18

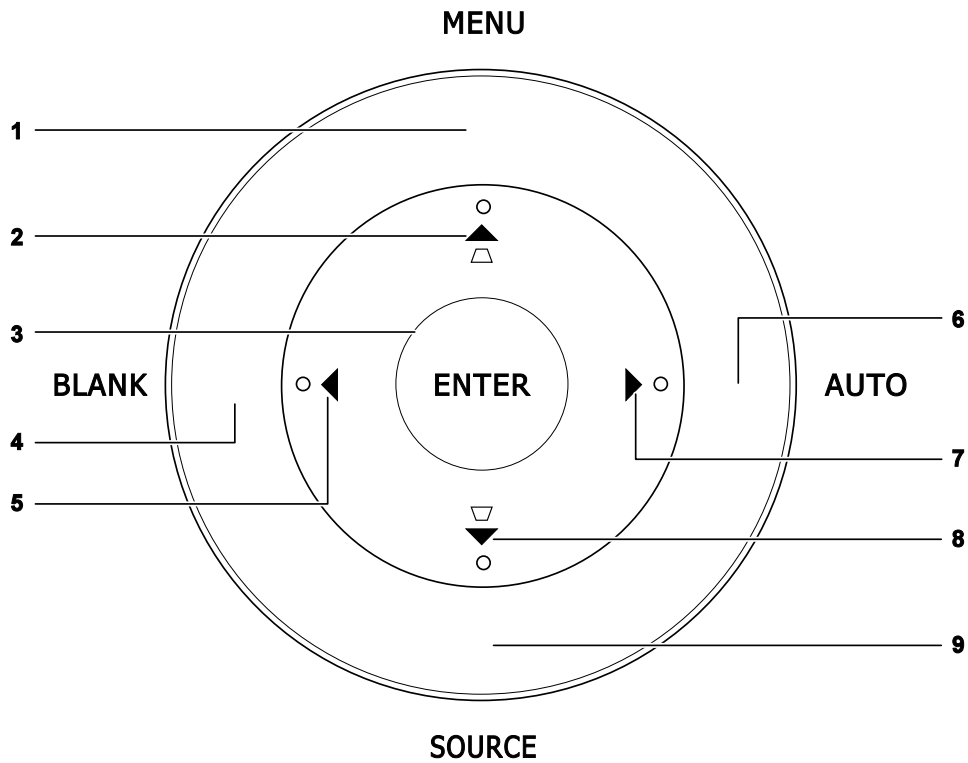


<b>ONDERDEEL</b>	<b>LABEL</b>	<b>BESCHRIJVING</b>	<b>ZIE PAGINA:</b>
<b>9.</b>	Horizontale lensver-schuiving	Past de beeldpositie horizontaal aan	<b>19</b>
<b>10.</b>	Lensontgrendelingsknop	Druk op de ontgrendelingsknop voordat u de lens verwijdert	<b>13</b>

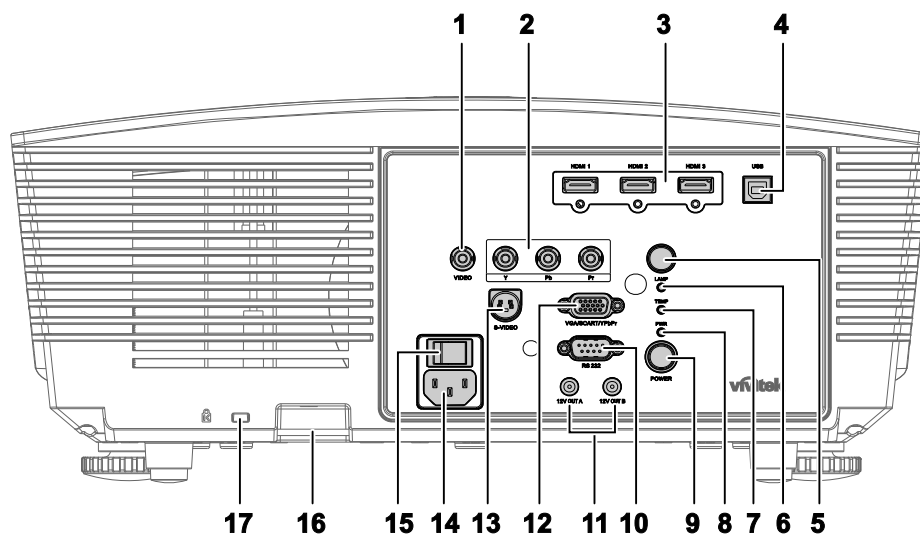
**Belangrijk:**

*Ventilatieopeningen op de projector zorgen voor een goede luchtcirculatie, waardoor de projectorlamp koel blijft. Blokkeer de ventilatieopeningen niet.*

Bovenaanzicht—On-screen Display (OSD) toetsen en LED's



ONDERDEEL	LABEL	BESCHRIJVING	ZIE PAGINA:
1.	Menu	Opent en sluit de toetsen van het OSD	21
2.	▲ (Cursor Omhoog) / Trapezium+	Navigeren door en wijzigen van de instellingen in het OSD Snel Menu – Voor Trapezium	
3.	Enter	Open of bevestig het gemarkeerde OSD menu-onderdeel	
4.	BLANK (Blanco)	Toont een leeg scherm en dempt het geluid	
5.	◀ (Cursor links)	Navigeren door en wijzigen van de instellingen in het OSD	21
6.	AUTO	Optimaliseert beeldafmeting, -positie en -resolutie	
7.	▶ (Cursor rechts)	Navigeren door en wijzigen van de instellingen in het OSD	21
8.	▼ (Cursor omlaag) / Trapezium-	Navigeren door en wijzigen van de instellingen in het OSD Snel Menu – Voor Trapezium	
9.	SOURCE (Bron)	Open het Bronmenu	12

Achteraanzicht

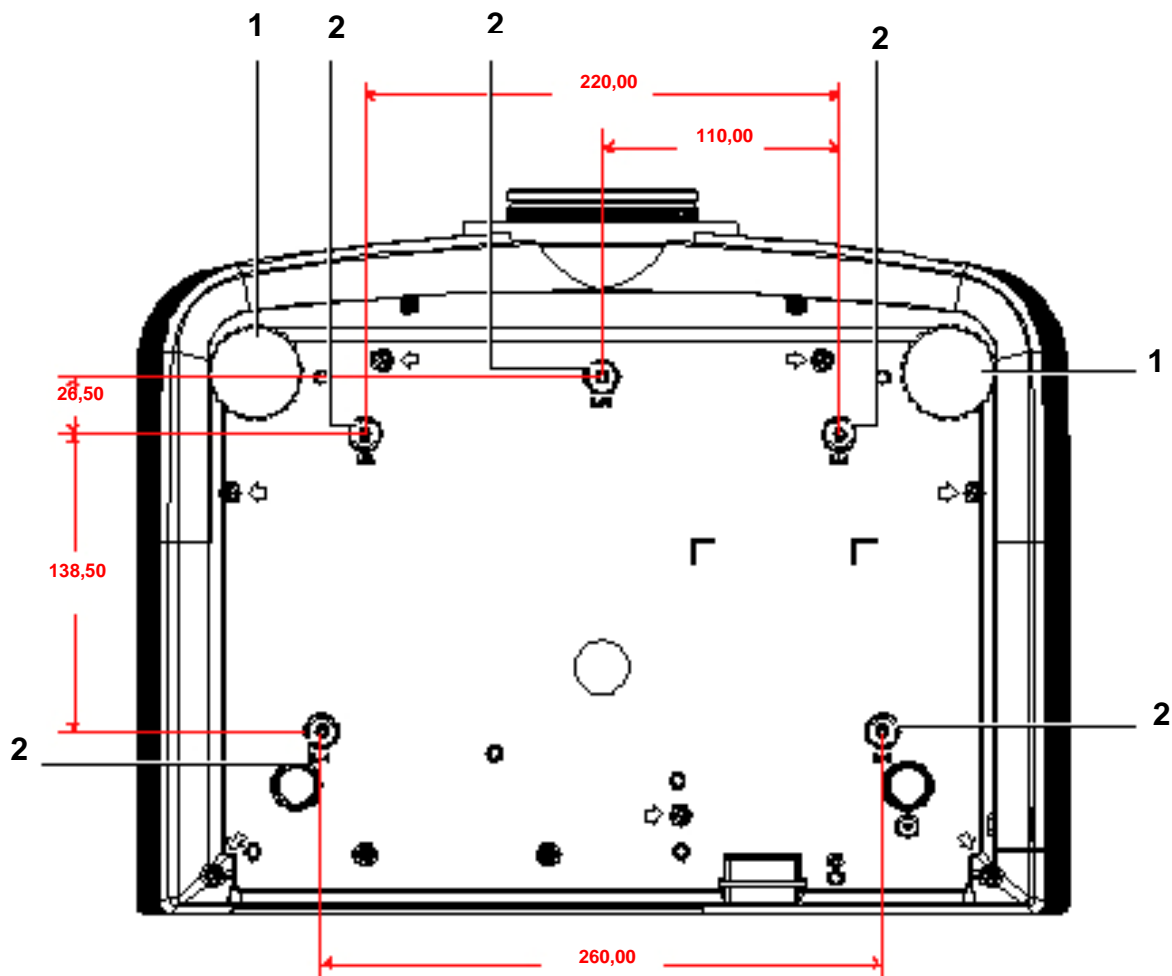
ONDERDEEL	LABEL	BESCHRIJVING		ZIE PAGINA:
1.	VIDEO	De composiet-kabel van een video-apparaat aansluiten		12
2.	YPbPr	Een apparaat met component video-ondersteuning aansluiten		
3.	HDMI 1/ 2/ 3	De HDMI-kabel aansluiten van een HDMI-apparaat		
4.	USB	De USB-kabel aansluiten van een computer		
5.	IR-ontvanger	Ontvangt IR-signalen van de afstandsbediening		8
6.	LAMP-LED	Rood	Foutcode	40
		Knipperend	Lamp niet gereed (opwarmen/uitschakelen/afkoelen) (zie LED-foutberichten op pagina 40)	
7.	TEMP-LED	Rood	Foutcode	
8.	PWR-LED	Oranje	Stand-by	
		Groen	Bij normaal gebruik	
		Knipperend	Inschakelen/afkoelen	
9.	POWER	Schakelt de projector in of uit (de hoofdvoedingsschakelaar moet eerst worden ingeschakeld). Druk op de knop om de projector in de stand-bymodus te plaatsen.		15
10.	RS-232C	De RS-232 seriële poortkabel aansluiten voor de afstandsbediening		12
11.	12V OUT A/ B	Wanneer deze is aangesloten op het scherm via een commercieel beschikbare kabel, wordt het scherm automatisch geactiveerd bij het opstarten van uw projector. Het scherm wordt ingetrokken wanneer de projector wordt uitgeschakeld (zie onderstaande notities).		33

**Opmerking:**

- Om deze functie te gebruiken, moet u de functie Screen Trigger (Schermactivering) op het OSD gebruiken.
- Schermcontrollers worden geleverd en ondersteund door schermfabrikanten.
- Gebruik deze aansluiting alleen voor het bedoelde gebruik.

<b>ONDERDEEL</b>	<b>LABEL</b>	<b>BESCHRIJVING</b>	<b>ZIE PAGINA:</b>
<b>12.</b>	VGA/ SCART/ YPbPr	Sluit de RGB-kabel aan vanaf een computer.	<b>12</b>
<b>13.</b>	S-VIDEO	De S-Video-kabel van een video-apparaat aansluiten	
<b>14.</b>	AC IN	De voedingskabel aansluiten	<b>13</b>
<b>15.</b>	Voedingss- chakelaar	Schakelt de projector in/uit	<b>15</b>
<b>16.</b>	Bev- eiligingsketti ngver- grendeling	Helpt bij het beschermen van de H5080 tegen onbevoegd gebruik	<b>38</b>
<b>17.</b>	Kensington- slot	Bevestigen op een vast object met een Kensington®-slotsysteem	<b>38</b>

Onderaanzicht

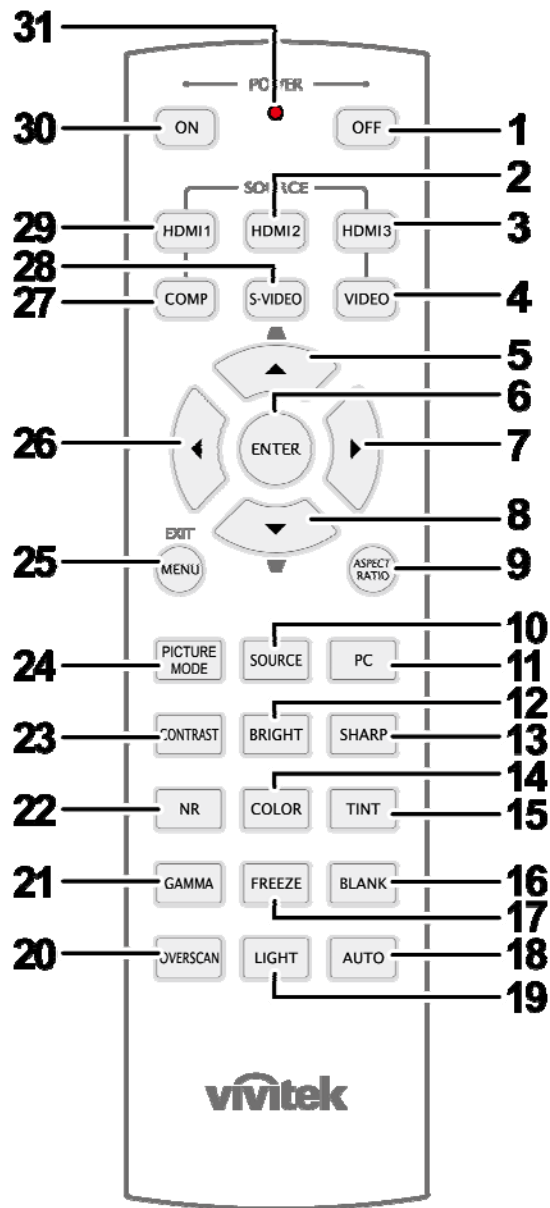


ONDERDEEL	LABEL	BESCHRIJVING	ZIE PAGINA:
1.	Kantelafstelling	Draai de stelhefboom om de hoekstand aan te passen.	17
2.	Plafond steungaten	Neem contact op met uw dealer voor meer informatie over het bevestigen van de projector aan een plafond.	

**Opmerking:**

Zorg dat u bij het installeren uitsluitend UL vermelde plafondbevestigingen gebruikt. Gebruik bij plafondinstallaties goedgekeurde bevestigingssoftware en M4 schroeven met een maximale schroefdiepte van 6 mm (0,23 inch). De constructie van de plafondbevestiging moet de geschikte vorm en kracht bezitten. Het laadvermogen van de plafondbevestiging moet groter zijn dan het gewicht van de geïnstalleerde apparatuur, en als extra voorzorgsmaatregel in staat zijn om drie keer het gewicht van de apparatuur (niet minder dan 5,15 g) gedurende een periode van 60 seconden te weerstaan.

## Onderdelen afstandsbediening



**Belangrijk:**

1. Vermijd het gebruik van de projector indien er fel fluorescerende lampen ingeschakeld zijn. Bepaalde hoge frequentie fluorescerende lampen kunnen het gebruik van de afstandsbediening verstoren.
2. Zorg dat de baan tussen de afstandsbediening en de projector niet gehinderd wordt. Indien de baan tussen de afstandsbediening en de projector gehinderd wordt, kan het signaal afkaatsen van bepaalde reflecterende oppervlakten, zoals projectorschermen.
3. De knoppen en de toetsen op het projector hebben dezelfde functie als de overeenkomende toetsen op de afstandsbediening. Deze gebruikershandleiding beschrijft de functies gebaseerd op de afstandsbediening.

<b>ONDERDEEL</b>	<b>LABEL</b>	<b>BESCHRIJVING</b>	<b>ZIE PAGINA</b>
<b>1.</b>	Uitschakelen	Schakelt de projector uit	<b>13</b>
<b>2.</b>	HDMI 2	Toont de HDMI 2-bronselectie	
<b>3.</b>	HDMI 3	Toont de keuze voor de bron HDMI 3	
<b>4.</b>	VIDEO	Toont de VIDEO-bronselectie	
<b>5.</b>	Cursor omhoog / Trapeziumcorrectie +	Navigeert door en wijzigt de instellingen in het OSD -snelmenu – voor trapeziumcorrectie	<b>21</b>
<b>6.</b>	ENTER	Opent en bevestigt instellingen in het OSD	
<b>7.</b>	Cursor rechts	Navigeert door en wijzigt instellingen in het OSD	
<b>8.</b>	Cursor omlaag		
<b>9.</b>	ASPECT RATIO	Toont de selecties voor de HOOGTE-BREEDTEVERHOUDING	
<b>10.</b>	SOURCE	Detecteert het invoerapparaat	
<b>11.</b>	PC	Toont de pc-bronselectie	
<b>12.</b>	BRIGHT	Toont de balk voor het instellen van de helderheid	
<b>13.</b>	SHARP	Toont de balk voor het instellen van de scherpte	
<b>14.</b>	COLOR	Toont de balk voor het instellen van de kleur	
<b>15.</b>	TINT	Toont de balk voor het instellen van de tint	
<b>16.</b>	BLANK	Maakt het scherm leeg	
<b>17.</b>	FREEZE	Blokkeert/deblokkeert het beeld op het scherm	
<b>18.</b>	AUTO	Automatische aanpassing voor frequentie, fase en positie	
<b>19.</b>	LIGHT	Schakelt de achtergrondverlichting van de afstandsbediening uit gedurende ongeveer 10 seconden. Wanneer u op een andere toets drukt terwijl de achtergrondverlichting aan is, blijft deze verlichting nog eens 10 seconden ingeschakeld.	
<b>20.</b>	OVERSCAN	Toont de keuze voor Overscan	
<b>21.</b>	GAMMA	Toont de keuze voor het Gamma	
<b>22.</b>	NR	Toont de keuze voor Noise Reduction (Ruisonderdrukking)	
<b>23.</b>	CONTRAST	Toont de balk voor het instellen van het contrast	
<b>24.</b>	PICTURE MODE	Wijzigt de instelling voor de weergavemodus	
<b>25.</b>	MENU/ EXIT	Opent en sluit het OSD	<b>21</b>
<b>26.</b>	Cursor links	Navigeert door en wijzigt instellingen in het OSD	
<b>27.</b>	COMP	Toont de Component-bronselectie	
<b>28.</b>	S-VIDEO	Toont de S-VIDEO-bronselectie	
<b>29.</b>	HDMI 1	Toont de HDMI 1-bronselectie	
<b>30.</b>	Power ON	Schakelt de projector in	<b>13</b>
<b>31.</b>	IR-zender	Stuurt signalen naar de projector	

## **Gebruiksbereik afstandsbediening**

De afstandsbediening maakt gebruik van een infrarode overdracht om de projector te bedienen. Het is niet noodzakelijk om de afstandsbediening direct op de projector te richten. Vooropgesteld dat u de afstandsbediening niet loodrecht houdt aan de zijkanten of de achterkant van de projector, zal de afstandsbediening goed werken binnen een straal van 7 meters (23 voet) en 15 graden boven of onder het niveau van de projector. Indien de projector niet reageert op de afstandsbediening, gaat u iets dichterbij de projector toe.

## **Toetsen Projector en Afstandsbediening**

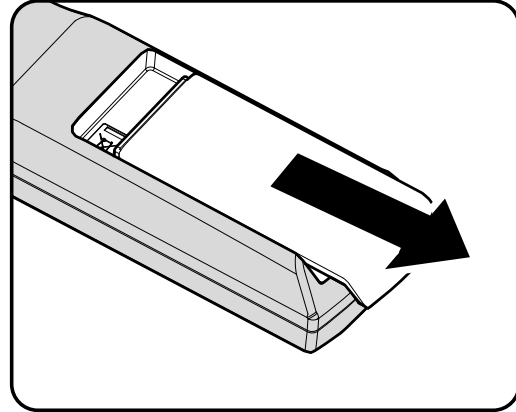
De projector kan gebruikt worden met de afstandsbediening of met de toetsen bovenop de projector. Alle handelingen kunnen uitgevoerd worden met de afstandsbediening; echter, het gebruik van de toetsen op de projector zijn beperkt.



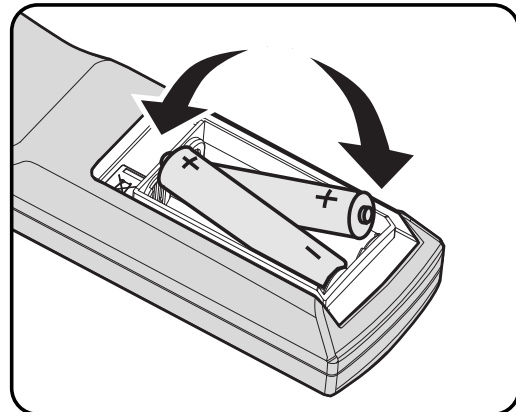
## INSTELLINGEN EN GEBRUIK

### De Batterijen in de Afstandsbediening plaatsen

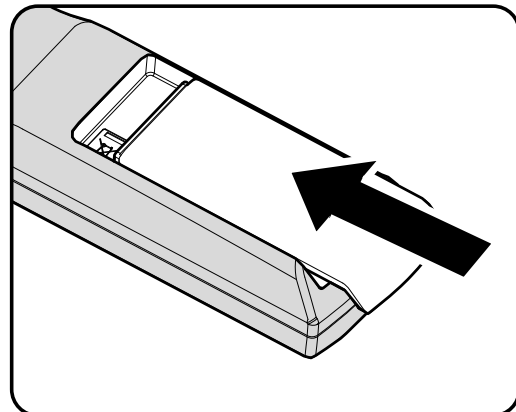
1. Verwijder de kap van het batterijgedeelte door de kap in de richting van de pijl te schuiven.



2. Plaats de batterij met de positieve kant naar boven.



3. Plaats de kap terug.

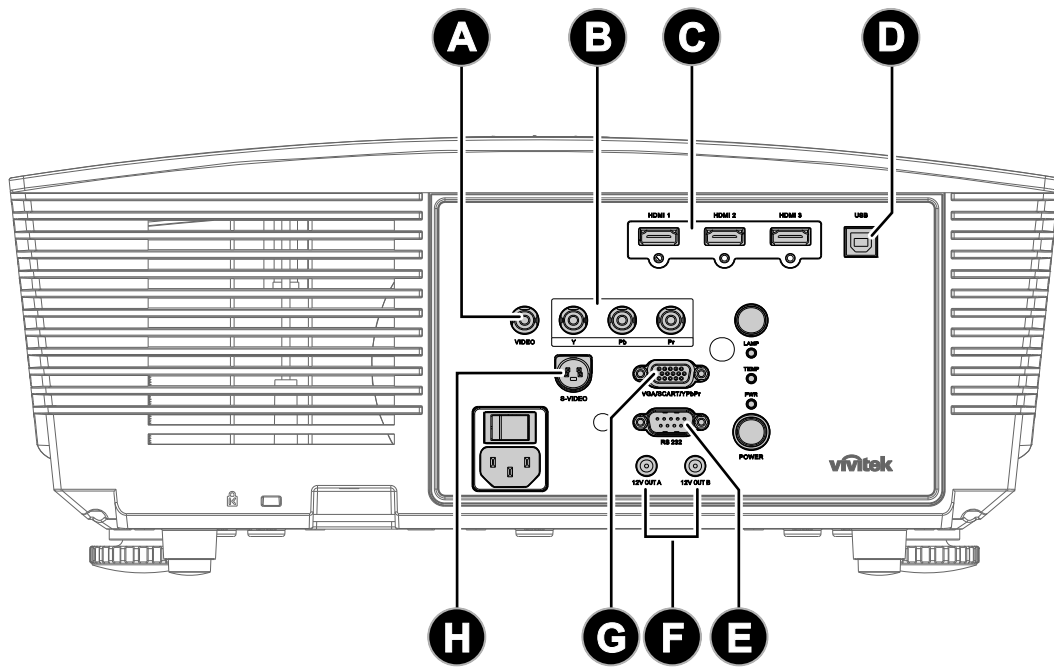


**Let op:**

1. Gebruik alleen AA-batterijen (Alkaline batterijen worden aanbevolen).
2. Gooi gebruikte batterijen weg volgens lokale wetgeving.
3. Verwijder de batterijen indien de projector langere tijd niet gebruikt wordt.

## Invoertoestellen aansluiten

Er kunnen tegelijkertijd een PC of een notebook computer en video toestellen aangesloten worden op de projector. Video toestellen zijn DVD, VCD en VHS spelers, als ook film camcorders en digitale fotocamera's. Controleer de gebruikershandleiding van het aangesloten toestel om de juiste uitvoeraansluiting te bevestigen.



ONDERDEEL	LABEL	BESCHRIJVING
<b>A</b>	VIDEO	De composiet-kabel van een video-apparaat aansluiten
<b>B</b>	YPbPr	Een apparaat met component video-ondersteuning aansluiten
<b>C</b>	HDMI 1/ 2/ 3	De HDMI-kabel aansluiten van een HDMI-apparaat
<b>D</b>	USB	De USB-kabel aansluiten van een computer
<b>E</b>	RS-232C	De RS-232 seriële poortkabel aansluiten voor de afstandsbediening
<b>F</b>	12V OUT A/ B	Wanneer deze is aangesloten op het scherm via een commercieel beschikbare kabel, wordt het scherm automatisch geactiveerd bij het opstarten van uw projector. Het scherm wordt ingetrokken wanneer de projector wordt uitgeschakeld.
<b>G</b>	VGA/ SCART/ YPbPr	Sluit de RGB-kabel aan vanaf een computer.
<b>H</b>	S-VIDEO	De S-Video-kabel van een video-apparaat aansluiten

**Waarschuwing:**

*Koppel, als veiligheidsmaatregelen, alle stroom naar de projector en aangesloten toestel los voordat u aansluitingen gaat uitvoeren.*

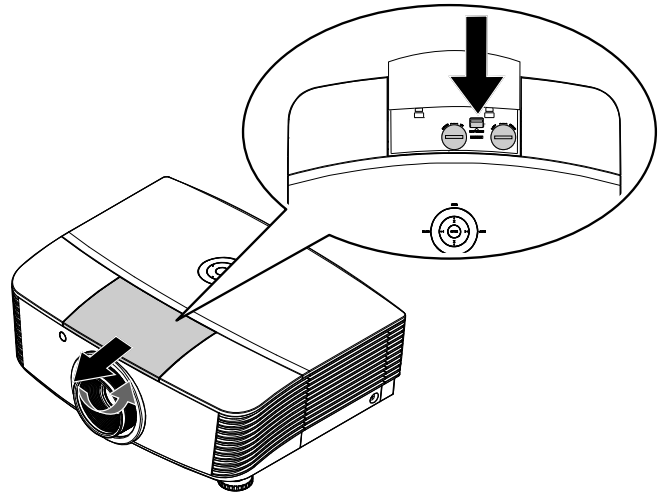
## De optionele lens installeren of verwijderen

**Let op:**

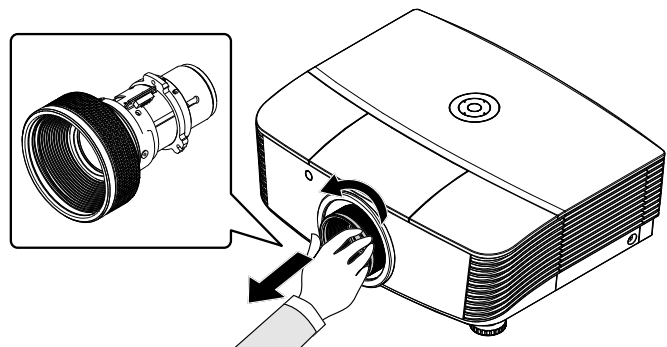
- Aangezien de projector en lenscomponenten precisieonderdelen bevat, mag u de projector of de lenscomponenten niet schudden of er overmatige druk op uitoefenen.
- Voordat u de lens verwijdert of installeert, moet u de projector uitschakelen, wachten tot de koelventilators stoppen en de hoofdvoedingsschakelaar uitschakelen.
- Raak het lensoppervlak niet aan wanneer u de lens verwijdert of installeert.
- Vermijd vingerafdrukken, stof of olie op het lensoppervlak.
- Zorg dat u het lensoppervlak niet krast.
- Werk op een effen oppervlak met een zachte doek eronder om krassen te voorkomen.
- Als u de lens verwijdert en opbergt, moet u de lenskap op de projector bevestigen om stof en vuil te voorkomen.

### De bestaande lens van de projector verwijderen

1. Trek aan het deksel bovenaan en ontgrendel het om het te openen zoals weergegeven.
2. Duw de LENSONTGREDELINGSKNOOP naar de ontgrendelingspositie.



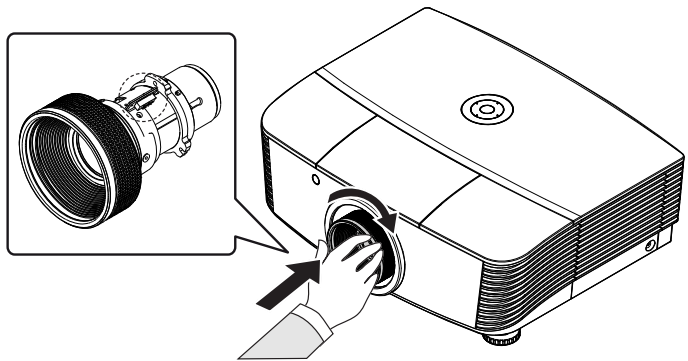
3. Neem de lens vast.
4. Draai de lens linksom. De bestaande lens wordt losgemaakt.
5. Trek de bestaande lens langzaam uit.



*De nieuwe lens installeren*

1. Lijn de inkepingen uit en plaats de elektrische contactkussen op de juiste plaats zoals weergegeven in de afbeelding.



**Opmerking:**  
*de pen van de IRIS moet gericht zijn zoals weergegeven in de afbeelding.*

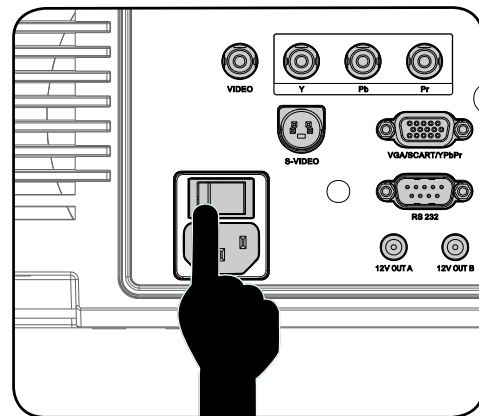
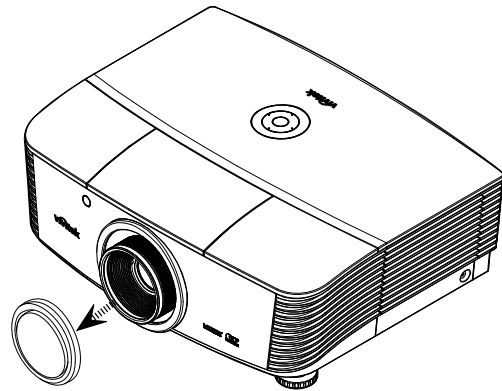


2. Draai de lens rechtsom tot u voelt dat deze op zijn plaats klikt.

## De Projector in- en uitschakelen

### *De projector starten*

1. Verwijder de lenskap.
2. Maak de voedingskabel en signaalkabel stevig vast. Wanneer ze zijn aangesloten, licht het voedingslampje rood op.
3. Schakel de lamp in door op de achterkant van de projector op “” of op de afstandsbediening op op “” te drukken. De PWR-LED zal nu groen knipperen.



4. Het opstartscherm wordt na ongeveer 30 seconden weergegeven. Wanneer u de projector de eerste keer gebruikt, kunt u de taal van uw voorkeur kiezen in een snelmenu dat verschijnt na de weergave van het opstartscherm.



5. Schakel de bron in die u op het scherm wilt weergeven (computer, notebook, videospeler, enz.). De projector zal de bron automatisch detecteren en deze weergeven op het scherm. Indien niet, drukt u op de menuknop en gaat u naar "SYSTEEMINSTLL >> Basis".

**Opmerking:**

als u meerdere bronnen tegelijk hebt aangesloten, drukt u op de knop "Source" (Bron) op de afstandsbediening om te schakelen tussen de ingangen.




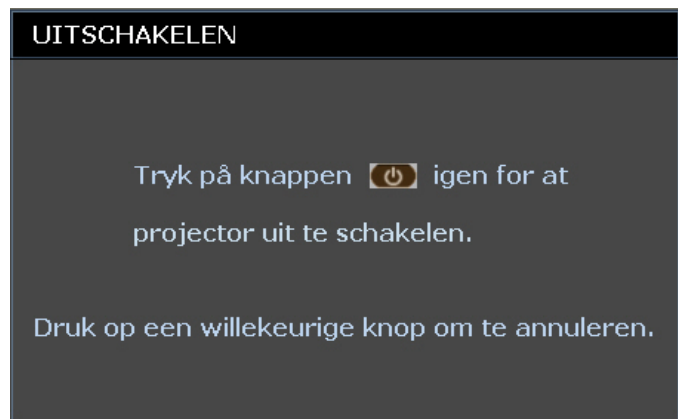
- PC: Analoo RGB / SCART
- HDMI 1/2/3: High Definition Multimedia Interface
- COMPONENT: DVD-ingang YCbCr / YPbPr, of HDTV-ingang YPbPr
- VIDEO: traditionele composiet video
- S-VIDEO: traditionele composiet video


**Opmerking:**

Schakel eerst de projector in en selecteer vervolgens de signaalbronnen. Schakel eerst de projector in: denk eraan het type lens dat u hebt geïnstalleerd, te selecteren.

De projector uitschakelen

1. Druk tweemaal op de knop "OFF" op de afstandsbediening of op de knop  op de achterkant van de projector met een seconde interval om de projector uit te schakelen. Wanneer u de eerste keer op de knop drukt, verschijnt het volgende bericht op het scherm. Druk opnieuw op de knop om het uitschakelen te bevestigen. Als de knop niet wordt ingedrukt, verdwijnt het bericht na 5 seconden.



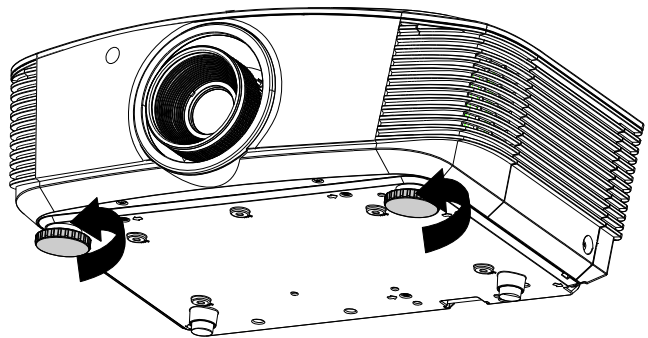
2. De koelventilators blijven gedurende ongeveer 60 seconden werken voor de koelcyclus en de PWR-LED wordt oranje. Wanneer de lamp stabiel oranje oplicht, geeft dit aan dat de projector naar de stand-bymodus is gegaan. Als u de projector opnieuw wilt inschakelen, moet u wachten tot de projector de koelcyclus heeft voltooid en naar de stand-bymodus is gegaan. Wanneer de projector in de stand-bymodus is, drukt u op de knop  op de achterkant van de projector of op "ON" op de afstandsbediening om de projector opnieuw op te starten.
3. Koppel de voedingskabel los van het stopcontact en de projector.
4. Schakel de projector niet onmiddellijk in nadat u het apparaat hebt uitgeschakeld.

## Het Projectorniveau aanpassen

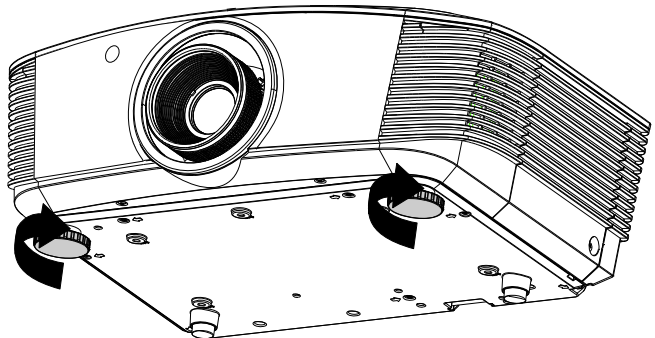
Let op het volgende bij het instellen van de projector:

- *De projectortafel of - steun moet waterpas en stevig zijn.*
- *Plaats de projector zo dat deze loodrecht op het scherm staat.*
- *Verwijder de zwarte voethouder op de afstelvoetjes achteraan voordat u de projectiehoek aanpast.*
- *Zorg dat de kabels veilig zijn. U kunt erover vallen.*

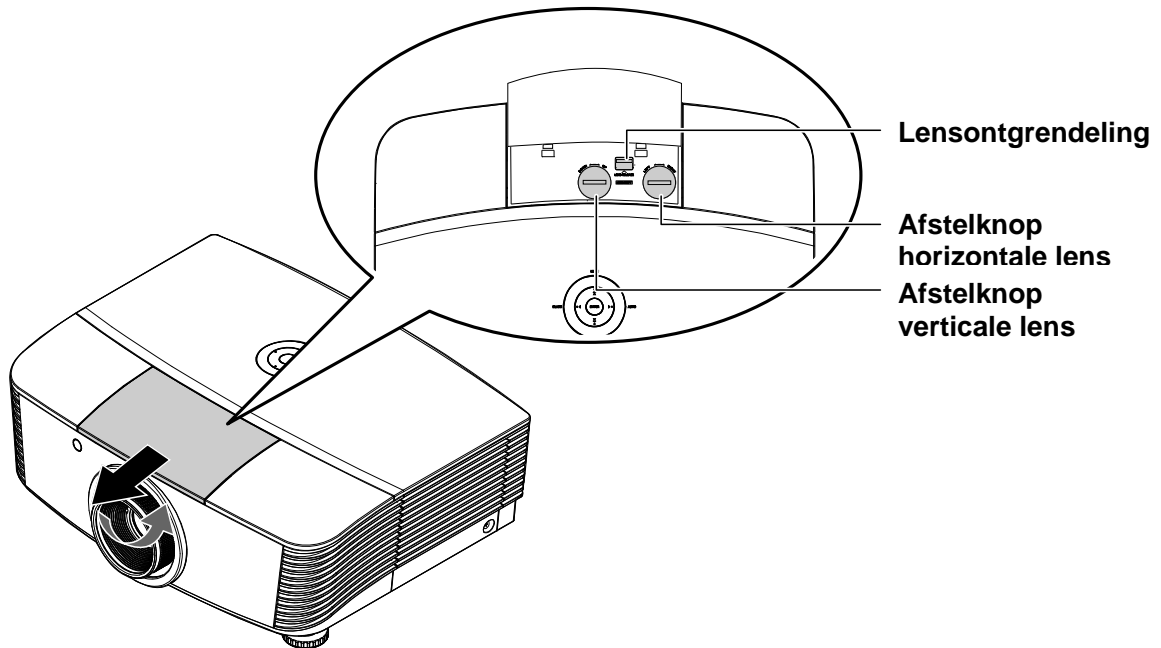
1. Om het niveau van de projector te verhogen, draait u de afstelknoppen rechtsom.



2. Om het niveau van de projector te verlagen, tilt u de projector op en draait u de afstelknoppen linksom.



## De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen met Shift

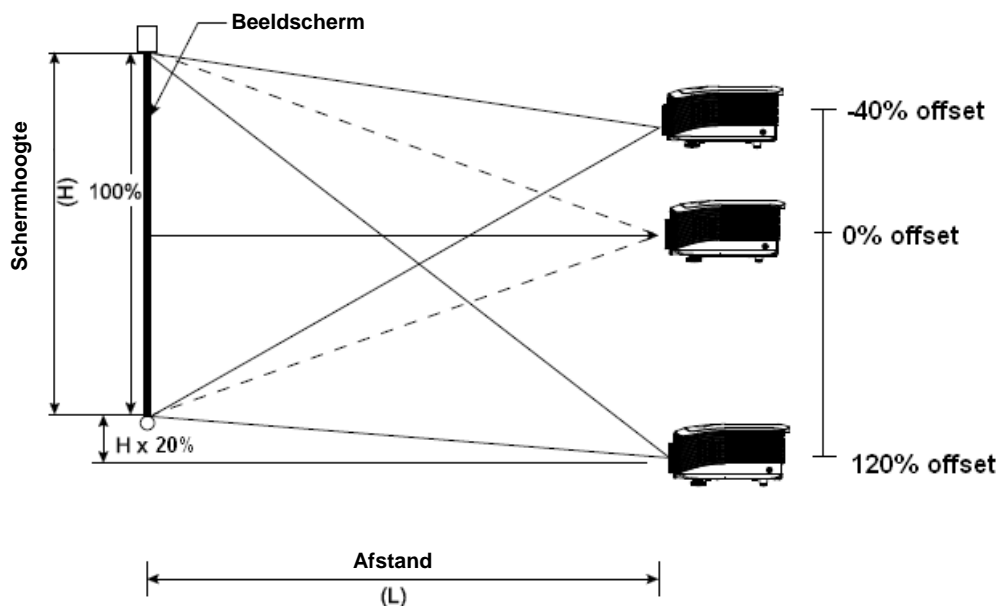


De functie Shift biedt een lensverschuivingsfunctie die kan worden gebruikt om de positie van het geprojecteerde beeld horizontaal of verticaal aan te passen binnen het hieronder gedetailleerde bereik.

Shift is een uniek systeem dat lensverschuiving biedt terwijl een veel hogere ANS-contrastverhouding wordt behouden dan traditionele systemen voor het verschuiven van de lens.

### De verticale beeldpositie aanpassen

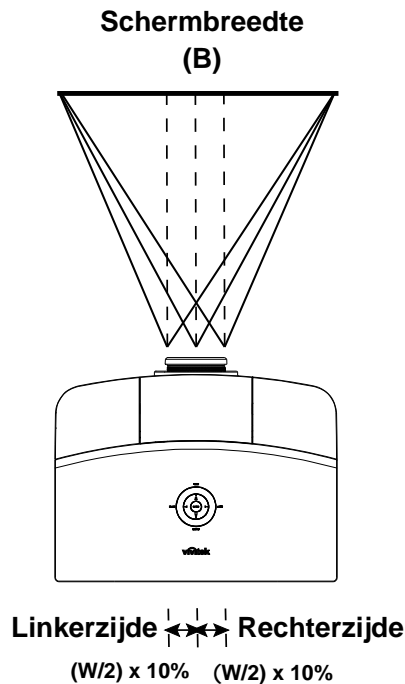
De verticale beeldhoogte kan worden aangepast tussen 120% en -40% van de halve beeldhoogte. De maximale aanpassing van de verticale beeldhoogte kan worden beperkt door de horizontale beeldpositie. Het is bijvoorbeeld niet mogelijk de maximale hoogte van de verticale beeldpositie te verhogen wanneer de horizontale beeldpositie op het maximum is ingesteld. Raadpleeg het onderstaande bereikdiagram van Shift voor meer details.



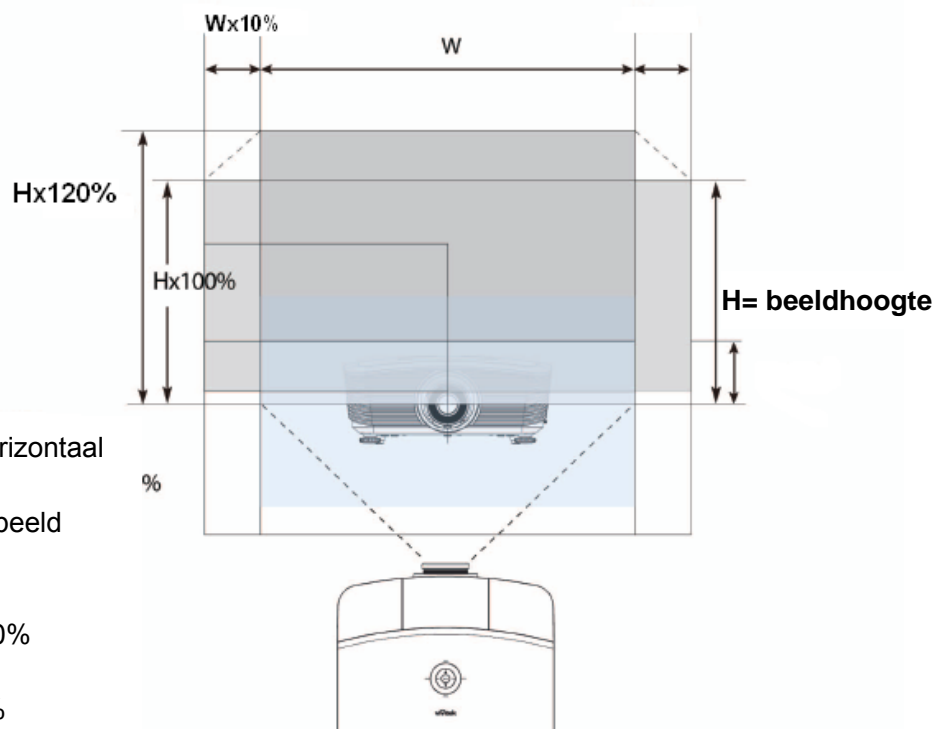


De horizontale beeldpositie aanpassen

Wanneer de lens in de middelste positie staat, kan de horizontale beeldpositie naar links of rechts worden aangepast door te verhogen tot een maximum van 10% van de halve beeldbreedte. De maximale aanpassing van de horizontale beeldhoogte kan worden beperkt door de verticale beeldpositie. Het is bijvoorbeeld niet mogelijk de maximale hoogte van de horizontale beeldpositie te verhogen wanneer de verticale beeldpositie op het maximum is ingesteld. Raadpleeg het onderstaande bereikdiagram van Shift voor meer details.



Shift-bereikdiagram



Max. beeldverschuiving horizontaal  
=  $H \times 120\%$

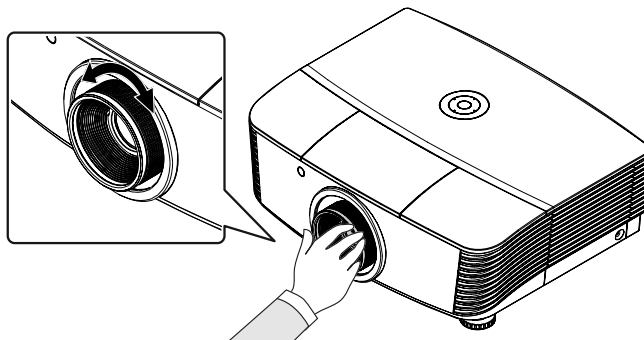
Max. breedteverschuiving beeld  
=  $B \times 10\%$

Wanneer  $B \times 10\%$ , max.  
beeldverschuiving =  $H \times 100\%$

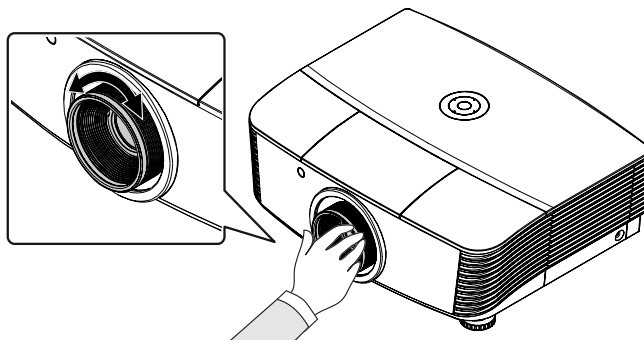
Wanneer  $H \times 120\%$ , max.  
beeldverschuiving =  $W \times 0\%$

## De zoomring, scherpstelling en trapezium aanpassen

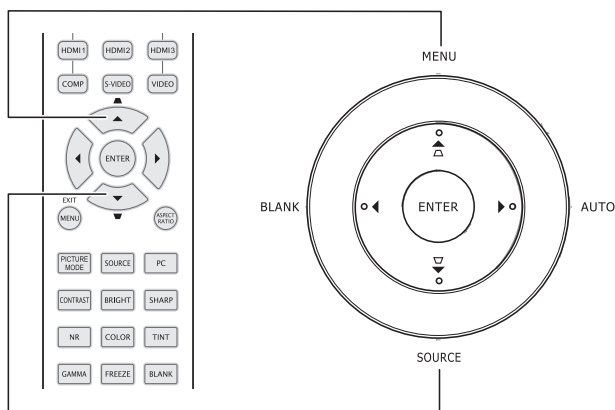
1. Gebruik de **Image-zoom** bediening (alleen op de projector) om de afmetingen te wijzigen van het geprojecteerde beeld en schermafmeting.



2. Gebruik de **Image-focus** bediening (alleen op de projector) voor het scherper stellen van het geprojecteerde beeld.



3. Gebruik de **TRAPEZIUM** toetsen (alleen op de projector of op de afstandsbediening) voor het corrigeren van het beeld-trapezium (bredere boven of onder) effect.



Afstandsbediening en OSD-paneel

4. De trapezium bediening verschijnt op het scherm.



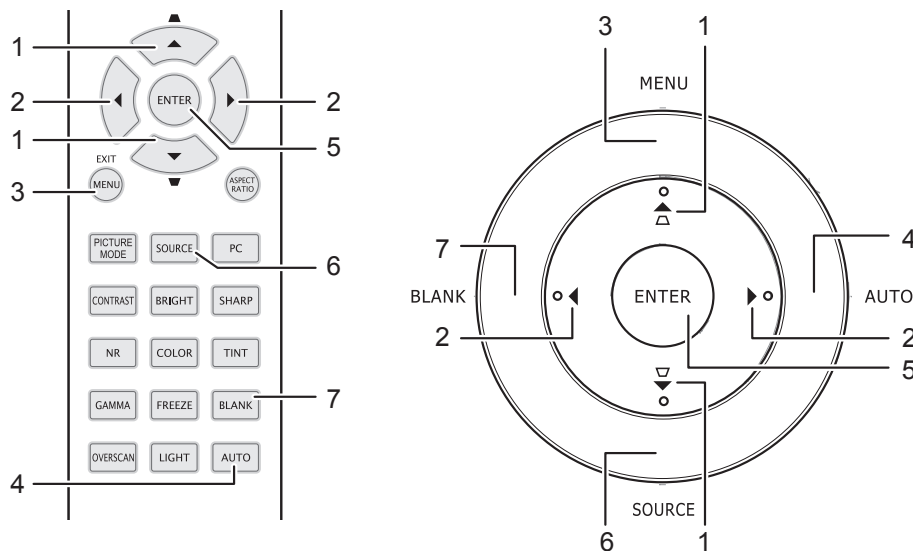
## ON-SCREEN DISPLAY (OSD) MENU INSTELLINGEN

### OSD-menubediening

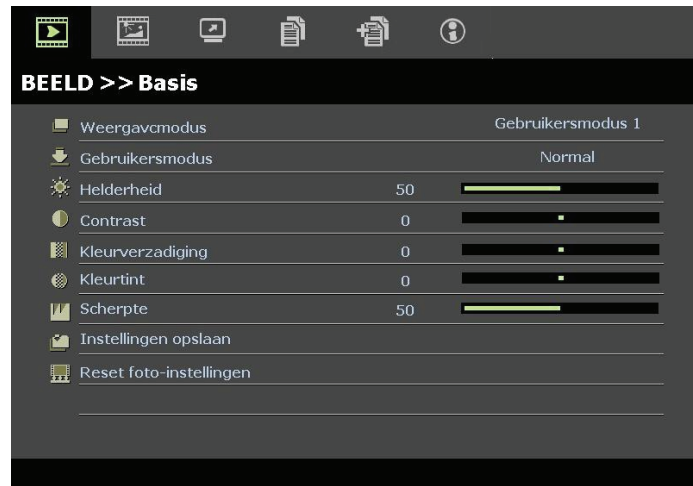
De projector is uitgerust met een OSD waarmee u het beeld kunt aanpassen en verschillende instellingen kunt wijzigen.

#### Navigeren in het OSD

U kunt de afstandsbediening cursor toetsen of de toetsen bovenop de projector gebruiken om te navigeren en het OSD te wijzigen. De volgende afbeelding toont de overeenkomende toetsen op de projector.



1. Om het OSD te openen, drukt u op de **MENU** toets.
2. Er zijn zes menu's. Druk op de cursor ◀▶ toets om door de menu's te bladeren.
3. Druk op de cursor ▲▼ toets om omhoog en omlaag te gaan in een menu.
4. Druk op ◀▶ om de waarde van de instellingen te wijzigen.
5. Druk op **MENU** om het OSD of een submenu af te sluiten.



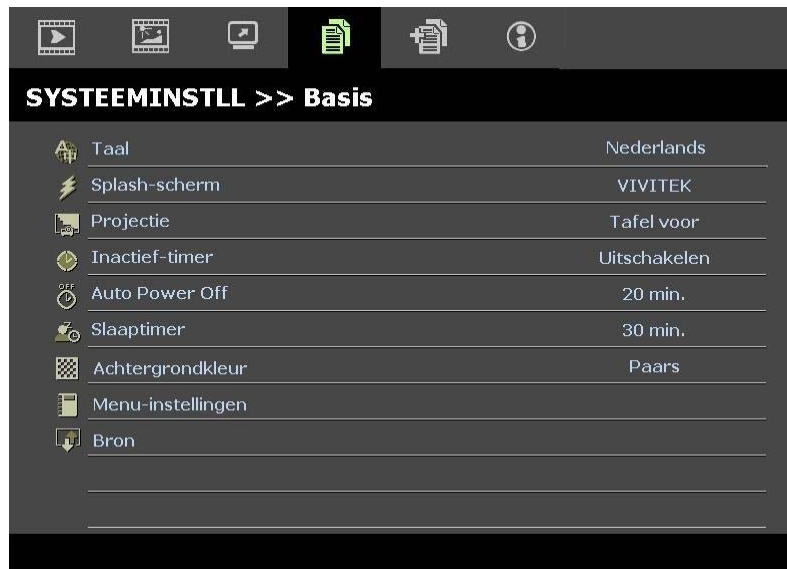
#### **Opmerking:**

Afhankelijk van de videobron zijn niet alle onderdelen in het OSD beschikbaar. Bijvoorbeeld: het item **Instellen pc-details** in het menu **BEELD >> Basis** kan alleen worden gewijzigd wanneer aangesloten op een pc. Onderdelen die niet beschikbaar zijn, kunnen niet geopend worden en zijn grijs gemaakt.

## De OSD-taal instellen

Stel voordat u doorgaat de OSD-taal in op uw voorkeur.

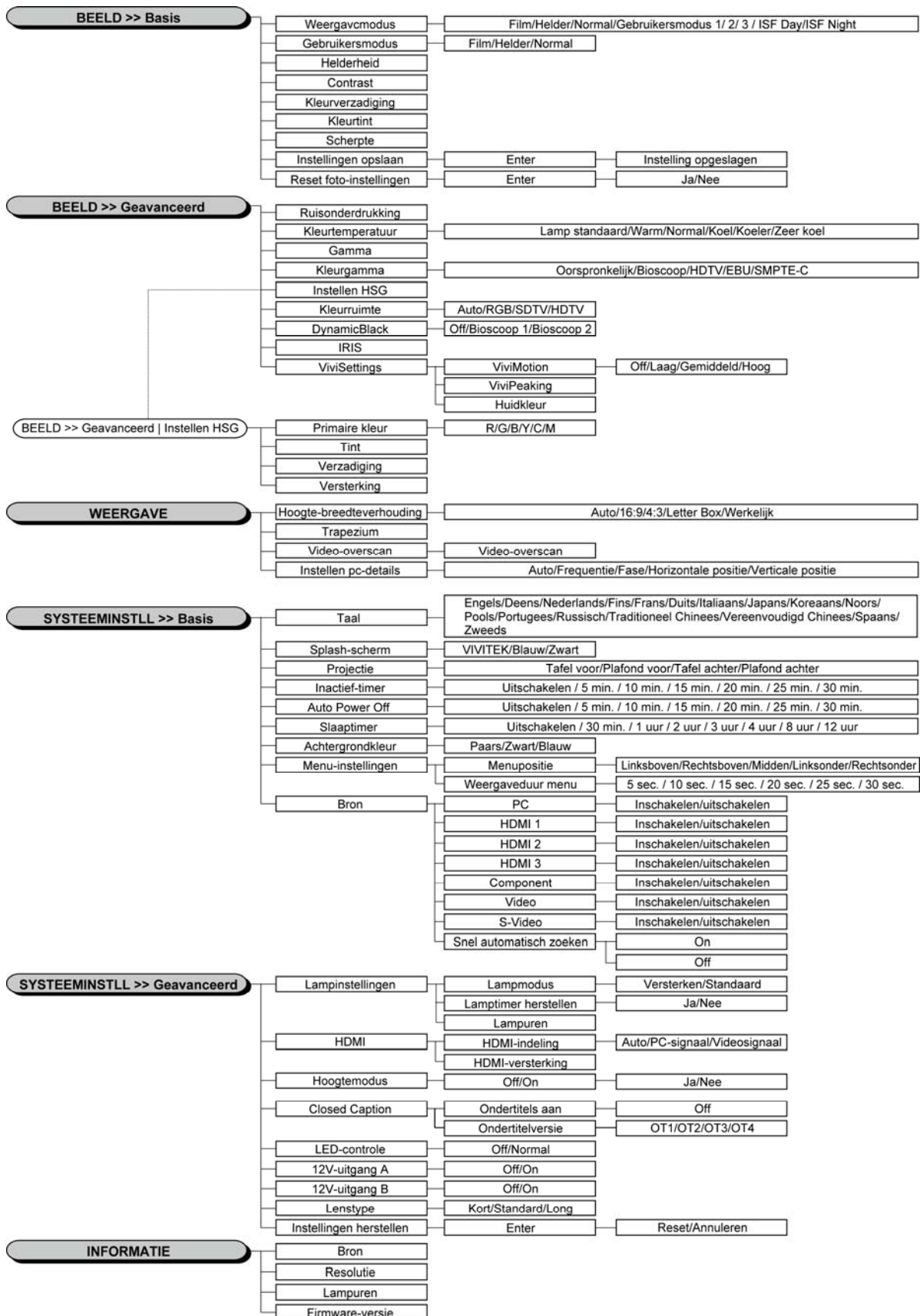
1. Druk op de knop **MENU**. Druk op de cursorknop ◀▶ om te navigeren naar **SYSTEEMINSTLL >> Basis**.



2. Druk op de cursor ▲▼ toets totdat **Taal** gemarkeerd is.
3. Druk op de cursorknop ◀▶ tot de gewenste taal is geselecteerd.
4. Druk op de knop **MENU** om het OSD te sluiten.

## OSD-menu overzicht

Gebruik de volgende afbeelding om snel een instelling te vinden of het bereik voor een instelling te bepalen.



## Menu BEELD >> Basis

Druk op de knop **MENU** om het **OSD**-menu te openen. Druk op de cursorknop ◀▶ om naar het menu **BEELD >> Basis** te gaan. Druk op de cursorknop ▲▼ om omhoog of omlaag te gaan in het menu **BEELD >> Basis**. Druk op ◀▶ om de waarden voor de instellingen te wijzigen.

**Opmerking:**

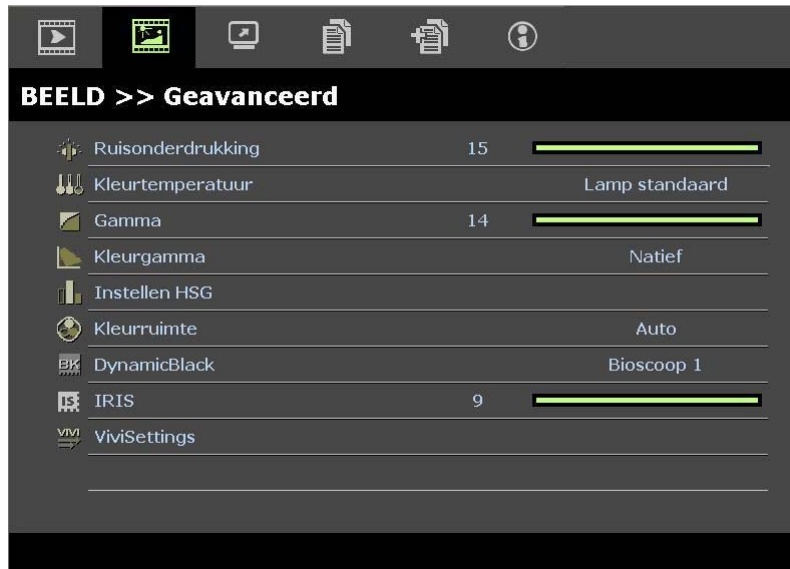
Het aanpassen van de instellingen in het menu **BEELD >> Basis** is alleen beschikbaar in de Gebruikersmodus 1/2/3.



ONDERDEEL	BESCHRIJVING
Weergavemodus	Druk op de cursorknoppen ◀▶ om de weergavemodus in te stellen. (Bereik: Film/ Bright/ Normaal/ Gebruikersmodus 1/ Gebruikersmodus 2/ Gebruikersmodus 3) <b>Opmerkingen:</b> ISF Day/ISF Night is beschikbaar wanneer de ISF Mode is ingeschakeld.
Gebruikersmodus	Druk op de cursorknoppen ◀▶ om de gebruikersmodus in te stellen. (Bereik: Film/ Bright/ Normaal)
Helderheid	Druk op de cursorknoppen ◀▶ om de helderheid van het scherm in te stellen.
Contrast	Druk op de cursorknoppen ◀▶ om het contrast van het scherm in te stellen.
Kleurverzadiging	Druk op de cursorknoppen ◀▶ om de videoverzadiging in te stellen. <b>Opmerkingen:</b> Deze functie is alleen beschikbaar wanneer de Component-, Video- of S-Video-ingangsbron is geselecteerd.
Kleurtint	Druk op de cursorknoppen ◀▶ om de videotint in te stellen. <b>Opmerkingen:</b> Deze functie is alleen beschikbaar wanneer de Component-, Video- of S-Video-ingangsbron met NTSC- systeem is geselecteerd.
Scherppte	Druk op de cursorknoppen ◀▶ om de scherppte van het scherm in te stellen. <b>Opmerkingen:</b> Deze functie is alleen beschikbaar wanneer de Component-, Video- of S-Video-ingangsbron is geselecteerd.
Instellingen opslaan	Druk op de knop <b>ENTER</b> om alle instellingen op te slaan.
Reset foto-instellingen	Druk op de knop <b>ENTER</b> om alle instellingen opnieuw in te stellen naar de standaardwaarden.

## Menu BEELD >> Geavanceerd

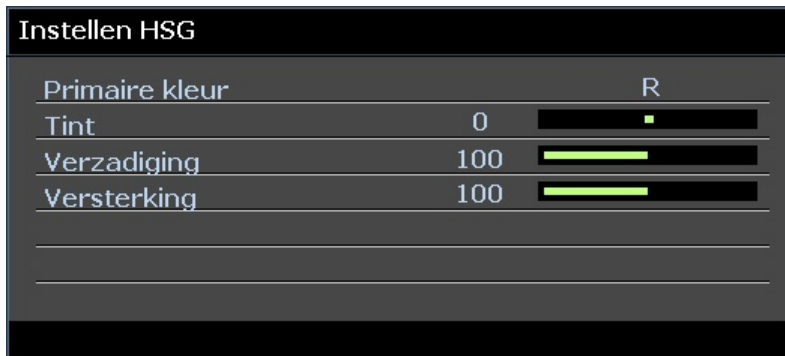
Druk op de knop **MENU** om het **OSD**-menu te openen. Druk op de cursorknop ◀▶ om naar het menu **BEELD >> Geavanceerd** te gaan. Druk op de cursorknop ▲▼ om omhoog of omlaag te gaan in het menu **BEELD >> Geavanceerd**. Druk op ◀▶ om de waarden voor de instellingen te wijzigen.



ONDERDEEL	BESCHRIJVING
Ruisonderdrukking	Druk op de cursorknoppen ◀▶ om de ruisonderdrukking aan te passen.
Kleurtemperatuur	Druk op de cursorknoppen ◀▶ om de kleurtemperatuur in te stellen.
Gamma	Druk op de cursorknop ◀▶ om de gammacorrectie van het scherm aan te passen. <b>Opmerkingen:</b> Deze functie is alleen beschikbaar in Gebruikersmodus 1/ 2/ 3.
Kleurgamma	Druk op de cursorknop ◀▶ om het kleurgamma in te stellen. (Bereik: Native/ <b>Cinema</b> / HDTV/ EBU/ SMPTE-C)
Instellen HSG	Druk op de knop <b>ENTER</b> om het submenu <b>Instellen HSG</b> te openen. Zie <i>Instellen HSG</i> op pagina 26.
Kleurruimte	Druk op de cursorknop ◀▶ om de kleurruimte in te stellen. (Bereik: <b>Auto</b> / RGB/ SDTV/ HDTV) <b>Opmerkingen:</b> deze functie is alleen beschikbaar wanneer de HDMI-ingangsbron is geselecteerd.
DynamicBlack	Druk op de cursorknop ◀▶ om DynamicBlack in te stellen. Met DynamicBlack kan de projector de weergave van donkere filmscènes automatisch optimaliseren zodat ze kunnen worden weergegeven in ongelooflijk detail met een algemene helderheid van donkerdere scènes waardoor een beter zwartniveau en meer details. (Bereik: Cinema 1/ Cinema 2/ Uit).
IRIS	Druk op de cursorknop ◀▶ om de IRIS aan te passen. (Bereik: 1 tot 9).
ViviSettings	Druk op de knop <b>ENTER</b> om het submenu ViviSettings te openen. Zie <i>ViviSettings</i> op pagina 26.

Instellen HSG

Druk op de knop **ENTER** om het submenu **Instellen HSG** te openen.



ONDERDEEL	BESCHRIJVING
Primaire kleur	Druk op de knoppen ◀▶ om de primaire kleur in te stellen. <b>Opmerkingen:</b> Er zijn zes sets (R/ G/ B/ C/ M/ Y) kleuren die moeten worden aangepast.
Tint	Druk op de knoppen ◀▶ om de tint aan te passen.
Verzadiging	Druk op de knoppen ◀▶ om de verzadiging aan te passen.
Versterking	Druk op de knoppen ◀▶ om de versterking aan te passen.

ViviSettings

Druk op de knop **ENTER** om het submenu **ViviSettings** te openen.



ONDERDEEL	BESCHRIJVING
ViviMotion	Druk op de knoppen ◀▶ om een verschillend MEMC-niveau te selecteren. (Bereik: Uit / Laag / Medium / Hoog)
ViviPeaking	Druk op de knoppen ◀▶ om de waarde voor de bewegingsadaptieve scherpteverbetering aan te passen (2D-segment). (Bereik: 0 tot 3)
Huidskleur	Druk op de knoppen ◀▶ om een andere huidkleur te selecteren. (Bereik: 0 tot 5) <b>Opmerkingen:</b> deze functie is alleen beschikbaar wanneer de Component-, Video- of S-Video-ingangsbron is geselecteerd..



## Menu WEERGAVE

Druk op de knop **MENU** om het **OSD**-menu te openen. Druk op de cursorknop ◀▶ om naar het menu **WEERGAVE** te gaan. Druk op de cursorknop ▲▼ om omhoog of omlaag te gaan in het menu **WEERGAVE**.

Druk op ◀▶ om de waarden voor de instellingen te wijzigen.



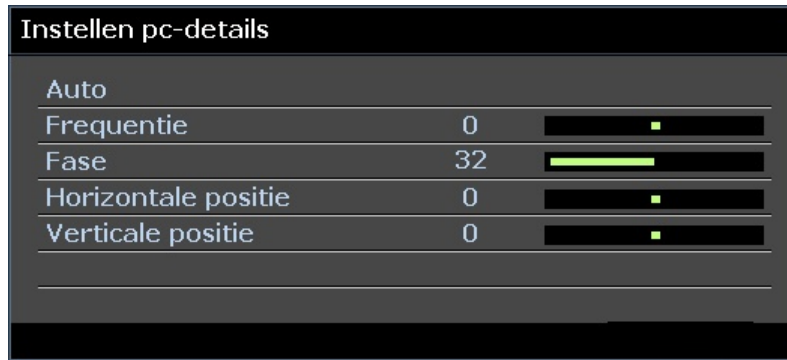
ONDERDEEL	BESCHRIJVING
Hoogte-breedteverhouding	Druk op de cursorknop ◀▶ om de hoogte-breedteverhouding in te stellen. (Bereik: <b>Auto</b> / 16:9/ 4:3/ Letter Box/ Werkelijk)
Trapezium	Druk op de cursorknop ◀▶ om de trapeziumcorrectie uit te voeren. <b>Opmerkingen:</b> deze functie is beschikbaar wanneer de functie <b>Automatische keystone</b> is uitgeschakeld.
Video-overscan	Druk op de cursorknop ◀▶ om de overscan aan te passen.
Instellen pc-details	Druk op de knop <b>ENTER</b> om het submenu <b>Instellen pc-details</b> te openen. Zie <i>Instellen pc-details</i> op pagina 28.

### Instellen pc-details

Druk op de knop **ENTER** om het submenu **Instellen pc-details** te openen.

**Opmerking:**

Het aanpassen van de instellingen in het menu **Instellen pc-details** is alleen beschikbaar wanneer de pc-ingangsbron (analoge RGB) is geselecteerd.



ONDERDEEL	BESCHRIJVING
Auto	Druk op de knop <b>ENTER/AUTO</b> op het bedieningspaneel of op de knop <b>ENTER/AUTO</b> op de afstandsbediening om de frequentie, fase en positie automatisch aan te passen.
Frequentie	Druk op de knoppen ◀▶ om het A/D-saplennummer aan te passen.
Fase	Druk op de knoppen ◀▶ om de A/D-sampleklok aan te passen.
Horizontale positie	Druk op de knoppen ◀▶ om de beeldpositie naar links of rechts te verplaatsen.
Verticale positie	Druk op de knoppen ◀▶ om de beeldpositie omhoog of omlaag te verplaatsen.

## Menu SYSTEEMINSTLL >> Basis

Druk op de knop **MENU** om het **OSD**-menu te openen. Druk op de cursorknop ◀▶ om naar het menu **SYSTEEMINSTLL >> Basis** te gaan. Druk op de cursorknop ▲▼ om omhoog of omlaag te gaan in het menu **SYSTEEMINSTLL >> Basis**. Druk op ◀▶ om de waarden voor de instellingen te wijzigen.



ONDERDEEL	BESCHRIJVING
Taal	Druk op de cursorknoppen ◀▶ om een ander lokalisatiemenu te selecteren. (Bereik: Engels/ Deens/ Nederlands/ Fins/ Frans/ Duits/ Italiaans/ Japans/ Koreaans/ Noors/ Pools/ Portugees/ Russisch/ Traditioneel Chinees/ Vereenvoudigd Chinees/ Spaans/ Zweeds)
Splash-schermb	Druk op de cursorknoppen ◀▶ om een andere opstartscherm te selecteren. (Bereik: <b>Vivitek</b> / Blauw/ Zwart)
Projectie	Druk op de cursorknoppen ◀▶ om te kiezen uit vier projectiemethoden: <b>Tafel voor</b> / Plafond voor/ Tafel achter/ Plafond achter.
Inactief-timer	Druk op de cursorknoppen ◀▶ om de timer voor een leeg scherm in te stellen. Het geprojecteerde beeld wordt automatisch hersteld na de ingestelde tijd. (Bereik: <b>Uitschakelen</b> / 5 min/ 10 min/ 15 min/ 20 min/ 25 min/ 30 min)
Auto Power Off	Druk op de cursorknoppen ◀▶ om de timer voor het automatisch uitschakelen in te stellen. De projector wordt automatisch uitgeschakeld als er geen ingangsbron wordt gedetecteerd na de vooraf ingestelde periode. (Bereik: <b>Uitschakelen</b> / 5 min/ 10 min/ 15 min/ 20 min/ 25 min/ 30 min)
Slaaptimer	Druk op de cursorknoppen ◀▶ om de slaaptimer in te stellen. De projector wordt automatisch uitgeschakeld na de vooraf ingestelde periode. (Bereik: <b>Uitschakelen</b> / 30 min/ 1uur/ 2uur/ 3uur/ 4uur/ 8uur/ 12uur)
Achtergrondkleur	Druk op de cursorknoppen ◀▶ om de achtergrondkleur te selecteren wanneer er geen ingangsbron is gedetecteerd. (Bereik: Paars/ Zwart/ Blauw)
Menu-instellingen	Druk op de knop <b>ENTER</b> om het submenu <b>Menu-instellingen</b> te openen. Zie <i>Menu-instellingen</i> op pagina 30.
Bron	Druk op de knop <b>ENTER</b> om het submenu <b>Bron</b> te openen. Zie <i>Bron</i> op pagina 30.

Menu-instellingen

Druk op de knop **ENTER** om het submenu **Menu-instellingen** te openen.



ONDERDEEL	BESCHRIJVING
Menupositie	Druk op de knoppen ◀▶ om te kiezen uit vijf OSD-locaties: Linksboven/ Rechtsboven/ <b>Midden</b> / Linksonder/ Rechtsonder.
Weergaveduur menu	Druk op de knoppen ◀▶ om de timer in te stellen voor de menuweergave tot er een time-out optreedt van het OSD. (Bereik: 5sec/ 10sec/ <b>15sec</b> / 20sec/ 25sec/ 30sec)

Bron

Druk op de knop **ENTER** om het submenu **Bron** te openen.



ONDERDEEL	BESCHRIJVING
PC	Druk op de knoppen ◀▶ om de pc-bron in of uit te schakelen.
HDMI 1	Druk op de knoppen ◀▶ om de HMDI-bron in of uit te schakelen.
HDMI 2	
HDMI 3	
Component	Druk op de knoppen ◀▶ om de Component-bron in of uit te schakelen.
Video	Druk op de knoppen ◀▶ om de Video-bron in of uit te schakelen.
S-Video	Druk op de knoppen ◀▶ om de S-Video-bron in of uit te schakelen.
Snel automatisch zoeken	Druk op de knoppen ◀▶ om Snel automatisch zoeken in of uit te schakelen voor de beschikbare ingangsbron. <b>Opmerkingen:</b> Wanneer de gewenste bron is geselecteerd, wordt de functie Snel automatisch zoeken uitgeschakeld.

## Menu SYSTEEMINSTLL >> Geavanceerd

Druk op de knop **MENU** om het **OSD**-menu te openen. Druk op de cursorknop ◀▶ om naar het menu **SYSTEEMINSTLL >> Geavanceerd** te gaan. Druk op de cursorknop ▲▼ om omhoog of omlaag te gaan in het menu **SYSTEEMINSTLL >> Geavanceerd**.



ONDERDEEL	BESCHRIJVING
Lampinstellingen	Druk op de knop <b>ENTER</b> om het submenu <b>Lampinstellingen</b> te openen. Zie <i>Lampinstellingen</i> op pagina 32.
HDMI	Druk op de knop <b>ENTER</b> om het submenu <b>HDMI</b> te openen. Zie <i>HDMI</i> op pagina 32.
Hoogtemodus	Druk op de cursorknoppen ◀▶ om de Grote hoogte in of uit te schakelen wanneer de omgeving hoger ligt dan op 1500m of waar de temperatuur hoger is dan 40°C.
Closed Caption	Druk op de knop <b>ENTER</b> om het submenu <b>Closed Caption</b> te openen. Zie <i>Closed Caption</i> op pagina 33.
LED-controle	Druk op de cursorknoppen ◀▶ om de LED-controle te selecteren. Selecteer <b>Normaal</b> voor een normale LED-weergave en <b>Uit</b> om de LED-weergave uit te schakelen.
12V-uitgang A	Druk op de cursorknoppen ◀▶ om 12V-uitgang A in of uit te schakelen. Wanneer deze is aangesloten op het scherm via een commercieel beschikbare kabel, wordt het scherm automatisch geactiveerd bij het opstarten van uw projector. Het scherm wordt ingetrokken wanneer de projector wordt uitgeschakeld.
12V-uitgang B	Druk op de cursorknoppen ◀▶ om 12V-uitgang B in of uit te schakelen.
Lenstype	Druk op de cursorknoppen ◀▶ om het lenstype te selecteren. (Bereik: Kort / Standaard / Lang/)
Instellingen herstellen	Druk op de knop <b>ENTER</b> om alle instellingen opnieuw in te stellen naar de standaardwaarden.

### Lampinstellingen

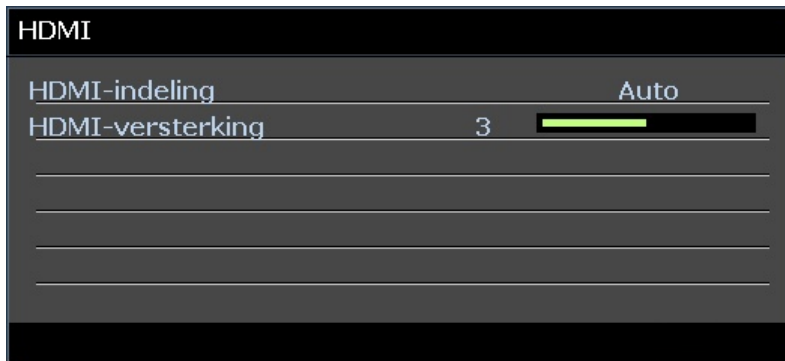
Druk op de knop **ENTER** om het submenu **Lampinstellingen** te openen.



ONDERDEEL	BESCHRIJVING
Lampmodus	Druk op de knoppen ◀▶ om de helderheid van de lamp aan te passen.
Lamptimer herstellen	Druk op de knop <b>ENTER</b> om Lampuren opnieuw in te stellen nadat de lamp is vervangen.
Lampuren	Toont het aantal uren dat de lamp in gebruik is geweest.

### HDMI

Druk op de knop **ENTER** om het submenu **HDMI** te openen.



ONDERDEEL	BESCHRIJVING
HDMI-indeling	Druk op de knoppen ◀▶ om te kiezen uit drie HDMI-weergaveformaten: Auto/ pc-signaal/ videosignaal.
HDMI-versterking	Druk op de knoppen ◀▶ om de HDMI-versterking aan te passen.

## Closed Caption

Druk op de knop **ENTER** om het submenu **Closed Caption** te openen.



ONDERDEEL	BESCHRIJVING
Ondertitels aan	Druk op de knoppen ◀▶ om Closed Caption in of uit te schakelen.
Ondertitelversie	Druk op de knoppen ◀▶ om de ondertitelversie te selecteren.

## 12V-uitgang A

Stel **12V-uitgang A** in op Aan zodat de projector na het inschakelen het projectiescherm automatisch kan laten zakken. Wanneer u dit uitschakelt, stopt de schermactivering met het sturen van een laagspanningsactivering naar de schermcontroller en het scherm gaat omhoog.



## Menu INFORMATIE

Druk op de knop **MENU** om het **OSD**-menu te openen. Druk op de cursorknop ◀▶ om naar het menu **INFORMATIE** te gaan.



ONDERDEEL	BESCHRIJVING
Bron	Toont de geactiveerde ingangsbron.
Resolutie	Toont de oorspronkelijke resolutie van de ingangsbron.
Lampuren	Toont het aantal uren dat de lamp in gebruik is geweest.
Firmware-versie	Toont de firmwareversie van de projector.

**Opmerking:**

de informatie in dit menu kan alleen worden bekeken, maar niet bewerkt.



## ONDERHOUD EN BEVEILIGING

### De Projectielamp vervangen

De projectielamp moet vervangen worden zodra deze uitgebrand is. Deze mag uitsluitend vervangen worden door een gecertificeerd reserveonderdeel dat u bij uw lokale dealer kunt bestellen.

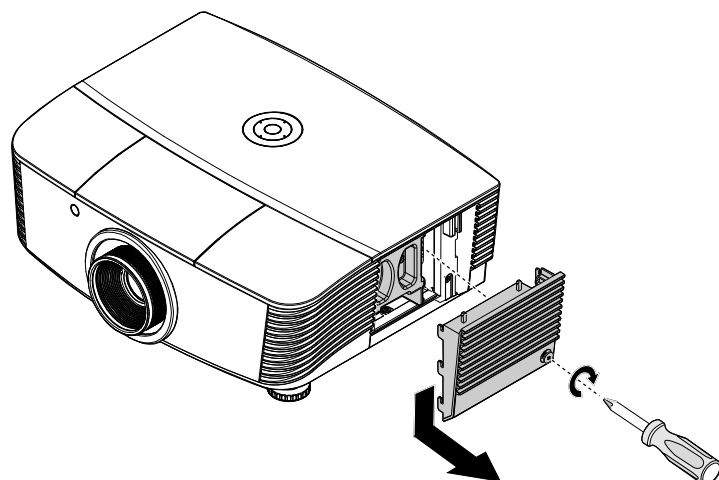
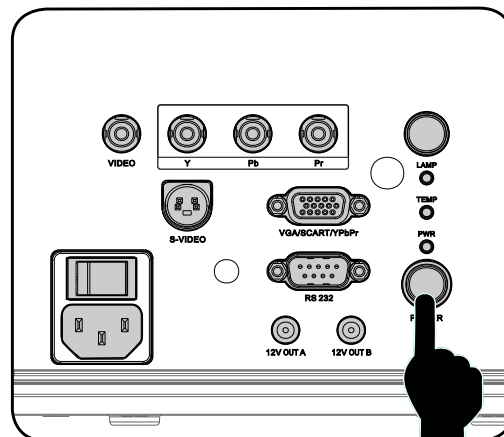
**Belangrijk:**

- a. De projectielamp die in dit product gebruikt wordt, bevat een kleine hoeveelheid kwik.
- b. Gooi dit product niet bij het algemene huishoudelijke afval.
- c. Verwijdering van dit product moet uitgevoerd worden volgens de wetgeving van uw lokale autoriteiten.

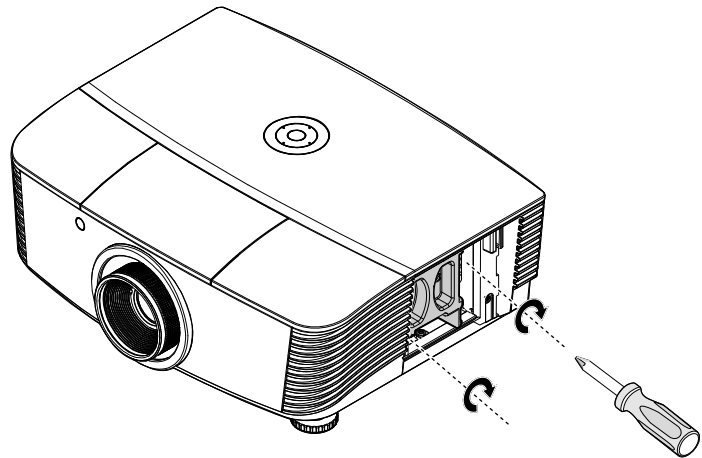
**Waarschuwing:**

Zorg dat u de projector minimaal 30 minuten voordat u de lamp gaat vervangen, uitschakelt en de stekker uittrekt. U kunt anders erge brandwonden oplopen.

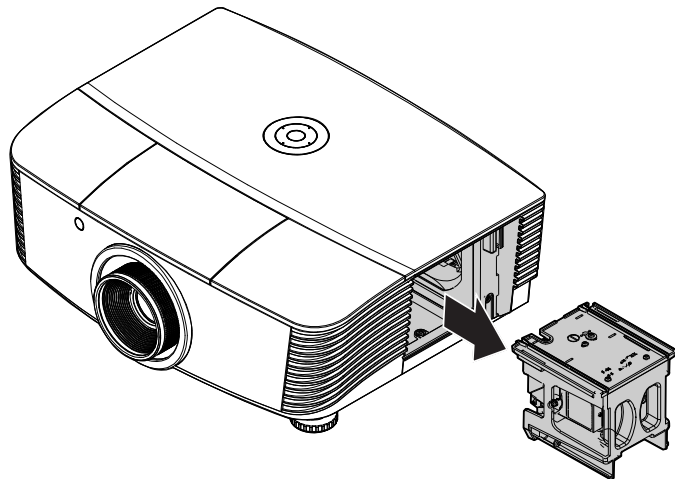
1. Druk op de POWER-knop om de voeding van de projector uit te schakelen.
2. Laat de projector minstens 30 minuten afkoelen.
3. Koppel de voedingskabel los.
4. Ontgrendel het deksel van de lamp.
5. Trek het deksel omhoog en neem het af.



6. Gebruik een schroevendraaier om de schroeven uit de lampmodule te verwijderen.



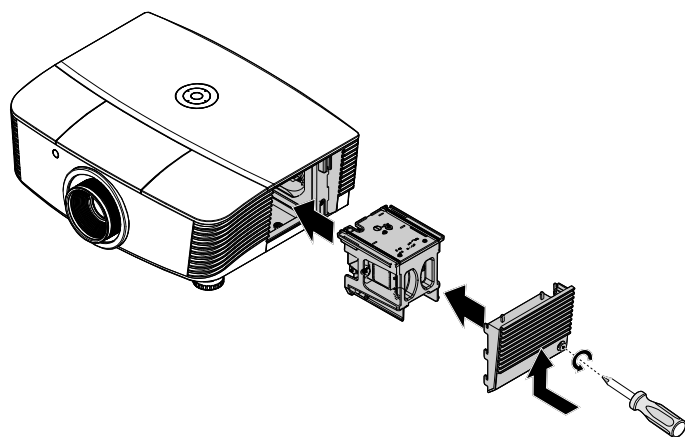
7. Trek de lampmodule uit.



8. Keer stappen 1 tot 7 om voor het installeren van een nieuwe lampmodule.  
Bij het installeren brengt u de lampmodule in lijn met de aansluiting en zorgt u, om schade te voorkomen, dat deze recht is.

**Opmerking:**

*De lampmodule moet goed vast zitten en de lampaansluiting moet goed aangesloten zijn voordat u de schroeven gaat vastzetten.*



9. Schakel de projector in en plaats de lamp terug nadat de lampmodule is vervangen.  
Lamp Reset:  
Druk op **Menu** → Selecteer **SYSTEEMINSTLL: Geavanceerd** → Selecteer **Lamp** → Selecteer **Lampmodus** of **Lamptimer herstellen** → Druk op de knoppen ◀▶ om de instellingen aan te passen.

## De Projector Reinigen

Door de projector te reinigen van stof en vuil helpt u bij het garanderen van probleemloos gebruik.

### **Waarschuwing:**

- 1. Zorg dat u de projector minimaal 30 minuten voordat u gaat reinigen, uitschakelt en de stekker uittrekt. U kunt anders erge brandwonden oplopen.*
- 2. Gebruik uitsluitend een vochtige doek bij het reinigen. Zorg dat er geen water via de ventilatieopeningen in de projector komt.*
- 3. Indien er toch een beetje water tijdens het reinigen in de behuizing van de projector komt, laat u de projector een paar uren, met de stekker uitgetrokken, drogen in een goed geventileerde kamer voordat u deze weer gebruikt.*
- 4. Indien er bij het reinigen veel water in de projectorbehuizing komt, laat u de projector repareren.*

### De Lens reinigen

U kunt bij de meeste camerawinkels reinigingsmiddelen voor optische lenzen kopen. Zie het volgende voor het reinigen van de projectorenslens.

1. Breng een beetje optische lensreiniger aan op een schone, zachte doek. (Breng het reinigingsmiddel niet direct op de lens aan.)
2. Veeg de lens voorzichtig in een cirkelbeweging.

### **Let op:**

- 1. Gebruik geen schurende reinigingsmiddelen of oplosmiddelen.*
- 2. Om verkleuring of vervaging te voorkomen, vermijd u dat het reinigingsmiddel in de projectorbehuizing komt.*

### De Behuizing reinigen

Zie het volgende voor het reinigen van de projectorbehuizing.

1. Veeg stof weg met een schone, vochtige doek.
2. Maak de doek vochtig met warm water en een mild reinigingsmiddel (zoals een afwasmiddel) en veeg over de behuizing.
3. Spoel al het reinigingsmiddel uit de doek en veeg opnieuw over de projector.

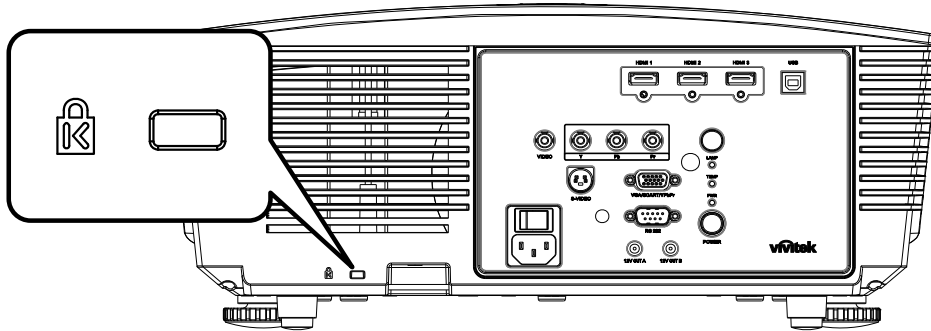
### **Let op:**

*Voorkom verkleuring of vervaging van de behuizing en gebruik geen schurende reinigingsmiddelen op alcoholbasis.*

## Het fysieke slot gebruiken

### De Kensington® Vergrendeling gebruiken

Indien u zich zorgen maakt over de beveiliging, bevestigt u de projector aan een permanent voorwerp met behulp van de Kensington vergrendeling en een beveiligingskabel.



#### **Opmerking:**

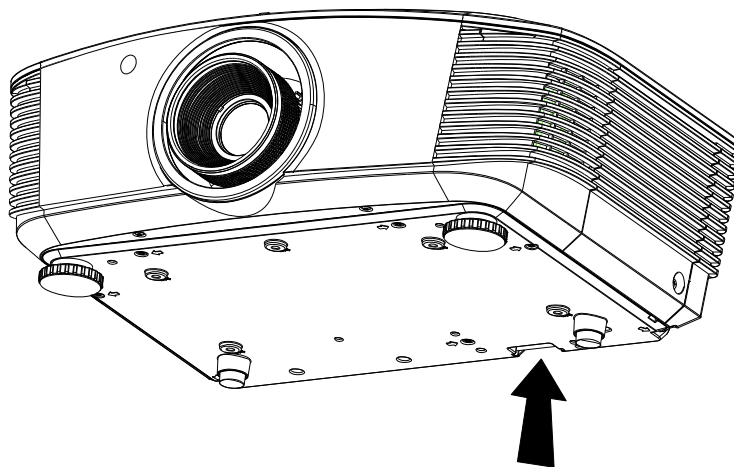
Neem contact op met uw verkoper voor meer informatie over het kopen van een geschikte Kensington beveiligingskabel.

De veiligheidsvergrendeling komt overeen met het Kensington MicroSaver Beveiligingssysteem. Indien u vragen heeft, neemt u contact op met: Kensington, 2853 Campus Drive, San Mateo, CA 94403, Verenigde Staten. Tel: 800-535-4242, <http://www.Kensington.com>.

### De beveiligingskettingvergrendeling gebruiken

Naast de functie voor de wachtwoordbeveiliging en het Kensington-slot, helpt de opening voor de beveiligingsketting bij het beschermen van de H5080 tegen onbevoegd gebruik.

Raadpleeg de volgende afbeelding.



## PROBLEMEN OPLOSSEN

### Veelvoorkomende problemen en oplossingen

Deze richtlijnen bevatten tips voor het oplossen van problemen die u tegen kunt komen bij het gebruik van de projector. Neem voor hulp contact op met uw dealer indien het probleem onopgelost is.

Vaak blijkt, na uren van proberen het probleem op te lossen, het probleem veroorzaakt te worden door iets eenvoudigs zoals een los aansluiting. Controleer het volgende voordat u verder gaat met probleemspecifieke oplossingen.

- *Gebruik een ander elektrisch toestel om te controleren of het stopcontact werkt.*
- *Zorg dat de projector ingeschakeld is.*
- *Zorg dat alle aansluitingen goed vastzitten.*
- *Zorg dat het aangesloten toestel ingeschakeld is.*
- *Zorg dat de aangesloten PC niet in de slaapstand staat.*
- *Zorg dat een aangesloten notebook computer geconfigureerd is voor externe weergave. (Dit doet u normaliter door een Fn-toetscombinatie op de notebook in te drukken.)*

### Tips voor Problemen Oplossen

Probeer in elk probleemspecifiek gedeelte de stappen uit in de voorgestelde volgorde. Hiermee kunt u het probleem sneller oplossen.

Probeer het probleem te lokaliseren en vermijd derhalve het vervangen van niet defecte onderdelen. Bijvoorbeeld, indien u de batterijen vervangt, en het probleem blijft zich voordoen, dan plaatst u de originele batterijen terug en gaat u naar de volgende stap.

Houd bij welke stappen u neemt om het probleem op te lossen: De informatie kan nuttig zijn indien u belt voor technische ondersteuning of om door te geven aan het servicepersoneel.

## LED Foutberichten

FOUTCODEBERICHTEN	POWER-LED KNIPPERT	READY-LED KNIPPERT	TEMP-LED KNIPPERT
Lamp gereed	AAN	AAN	UIT
Start	AAN	UIT	UIT
Koeling	AAN	KNIPPEREND	UIT
Temperatuurpiek	UIT	UIT	AAN
Fout sensor warmteonderbreking	4	4	UIT
Einde levensduur lamp gedetecteerd	5	3	UIT
Fout branderventilator	6	1	UIT
Fout lampventilator	6	2	UIT
Fout voedingsventilator	6	3	UIT
Fout DMD-ventilator	6	4	UIT
Behuizing open	7	UIT	UIT
DMD-fout	8	UIT	UIT
Fout kleurwiel	9	UIT	UIT

In het geval van een fout, koppelt u de stroomkabel los en wacht u ongeveer een (1) minuut voor het opnieuw opstarten van de projector. Indien de Power of Ready LED's nog knipperen, of het Over Temp LED brandt, neemt u contact op met uw servicecentrum.

## Beeldproblemen

### **Probleem: Er verschijnt geen beeld op het scherm**

1. Controleer de instellingen van uw notebook of desktop PC.
2. Schakel alle apparatuur uit en start opnieuw in de juiste volgorde op.

### **Probleem: Het beeld is wazig**

1. Pas de **Focus** op de projector aan.
2. Druk op de **Auto** toets op de afstandsbediening of op de projector.
3. Zorg dat de afstand tussen projector en scherm binnen het aangegeven bereik van 10 meter (33 voet) valt.
4. Controleer of de lens van de projector schoon is.

### **Probleem: Het beeld is boven of beneden breder (trapezoïde effect)**

1. Plaats de projector zo dat deze zo recht mogelijk voor het scherm staat.
2. Gebruik de **Trapezium** toets op de afstandsbediening of op de projector om het probleem op te lossen.

### **Probleem: Het beeld is omgekeerd**

Controleer de **Projectie** instelling in het **Installatie I** menu van het OSD.

### **Probleem: Het beeld is gestreept**

1. Stel de **Frequentie** en **Meelopen** instellingen in het **Computer** menu van het OSD in op de standaard instellingen.
2. Om er zeker van te zijn dat het probleem niet veroorzaakt wordt door de videokaart van de aangesloten PC, sluit u aan op een andere computer.

### **Probleem: Het beeld is plat zonder contrast**

Pas de **Contrast** instelling in het **Beeld** menu van het OSD aan.

### **Probleem: De kleur van het geprojecteerde beeld komt niet overeen met het bronbeeld**

Pas de **Kleurtemperatuur** en **Gamma** instellingen in het **Beeld** menu van het OSD aan.

## Lampproblemen

### **Probleem: Er komt geen licht uit de projector**

1. Controleer of de stroomkabel goed aangesloten is.
2. Controleer of de stroombron goed is door te testen met een ander elektrisch toestel.
3. Start de projector opnieuw op in de juiste volgorde en controleer of het Power LED groen brandt.
4. Indien u de lamp recentelijk vervangen heeft, probeert u de lampaansluitingen opnieuw in te stellen.
5. Vervang de lampmodule.
6. Plaats de oude lamp in de projector en laat de projector onderhouden/repareren.

### **Probleem: De lamp gaat uit**

1. Vermogensuitschietingen kunnen ervoor zorgen dat de lamp uit gaat. Steek de stroomkabel opnieuw in. Zodra het Ready LED brandt, drukt u op de power toets.
2. Vervang de lampmodule.
3. Plaats de oude lamp in de projector en laat de projector onderhouden/repareren.

## **Problemen met de afstandsbediening**

### ***Probleem: De projector reageert niet op de afstandsbediening***

1. Richt de afstandsbediening direct op de sensor voor de afstandsbediening op de projector.
2. Zorg dat de baan tussen afstandsbediening en sensor niet geblokkeerd wordt.
3. Schakel fluorescerende lampen in de kamer uit.
4. Controleer de polariteit van de batterij.
5. Vervang de batterijen.
6. Schakel andere Infrarood toestellen in de buurt uit.
7. Laat de afstandsbediening onderhouden/repareren.

## **Onderhoud/reparatie van de Projector laten uitvoeren**

Indien u het probleem niet kunt oplossen, moet u onderhoud of reparatie laten uitvoeren op de projector. Verpak de projector in de originele doos. Sluit een beschrijving van het probleem en een controlelijst met de stappen die u heeft ondernomen om het probleem op te lossen, bij: De informatie kan nuttig zijn voor het servicepersoneel. Breng de projector voor onderhoud of reparatie terug naar de winkel waar u deze gekocht heeft.



## **HDMI V & A**

### ***V. Wat is het verschil tussen een "standaard" HDMI-kabel en een HDMI-kabel met "hoge-snelheid"?***

Onlangs kondigde de HDMI-licentiëring LLC aan dat de kabels zouden worden getest als standaard of hoge-snelheid-kabel.

- Standard HDMI-kabels (of kabel van "categorie 1") werden getest om te presteren aan snelheden van 75Mhz of tot 2,25Gbps, wat het equivalent is van een 720p/1080i-signaal.
- HDMI-kabel met hoge snelheid (of kabels van "categorie 2") werden getest om te presteren aan snelheden van 340Mhz of tot 10,2Gbps, wat de hoogste bandbreedte is die momenteel beschikbaar is via een HDMI-kabel en die kan omgaan met 1080p-signalen, inclusief signalen aan hogere kleurdiepten en/of hogere vernieuwingsfrequenties van de bron. Hoge-snelheid-kabels kunnen ook beeldschermen met een hogere resolutie ondersteunen, zoals WQXGA-bioscoopmonitoren (resolutie van 2560 x 1600).

### ***V. Hoe kan ik HDMI-kabels plaatsen die verder reiken dan 10 meter?***

Er zijn talrijke HDMI-adapters die werken op HDMI-oplossingen die de effectieve afstand van een standaard bereik van 10 meter uitbreiden naar veel grotere lengthen. Deze bedrijven produceren verschillende oplossingen met actieve kabels (actieve elektronica die in de kabels is ingebouwd en het signal van de kabel versterkt en uitbreidt), repeaters, versterkers, en CAT 5/6- en vezeloplossingen.

### ***V. Hoe kan ik zien of een kabel een HDMI-gecertificeerde kabel is?***

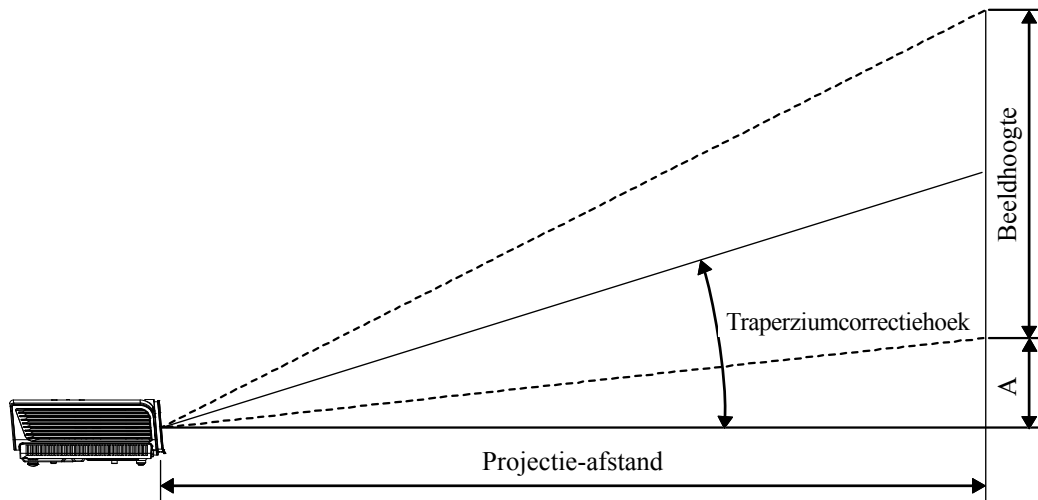
Alle HDMI-producten moeten door de fabricant worden gecertificeerd, als onderdeel van de testspecificaties voor HDMI-naleving moeten. Er kunnen echter situaties zijn waarin kabels met het HDMI-logo beschikbaar zijn, maar niet correct werden getest. HDMI-licentiëring, LLC onderzoekt deze situaties op een actieve manier om zeker te zijn dat het HDMI-handelsmerk correct wordt gebruikt op de markt. Wij raden klanten aan hun kabels aan te schaffen bij een bron met een goede naam en een betrouwbaar bedrijf.

Raadpleeg <http://www.hdmi.org/learningcenter/faq.aspx#49> voor meer gedetailleerde informatie.

## Specificaties

Model	<b>H5080-series</b>		
Beeldschermtype	TI DLP DMD 0,65"		
Oorspronkelijke resolutie	1920 x 1080		
Gewicht	8,8 kg (19 lbs)		
Lenstype	<b>Standaard</b>	Lang	Kort
Projectie-afstand	<b>1,5 meter ~ 7 meter</b>	2.meters ~ 20 meters	0,5 meters ~ 3 meters
Grootte projectiescherm	<b>37" ~ 300"</b>	31,2" ~ 468"	29,25" ~ 200"
Projectielens	<b>Handmatig scherpstellen/Handmatig zoomen</b>	Handmatig scherpstellen/Handmatig zoomen	Vaste zoom
Zoom ratio	<b>1,25</b>	1,5	Vast
Verticale trapeziumcorrectie	+/- 15 graden		
Projectiemethoden	Voor, Achter, Bureau / Plafond (achter, voor)		
Gegevenscompatibiliteit	VGA, SVGA, XGA, SXGA, SXGA+, UXGA, Mac		
SDTV/ EDTV/ HDTV	480i, 576i, 576p, 480p, 720p, 1080i, 1080p		
Videocompatibiliteit	NTSC 4.43, PAL (M/N/60), SECAM		
H-sync	15,31 – 90 kHz		
V-sync	43 – 85 Hz		
Veiligheidscertificaat	FCC-B, UL, cUL, CB, CE, CCC, KC, PCT, en C-tick		
Bedrijfstemperatuur	5° ~ 40°C		
Afmetingen (B x H x D)	431 mm x 181 mm x 344 mm (16,97" x 7,13" x 13,54")		
Wisselstroomingang	AC universeel 100 ~ 240, standaard @ 110VAC (100~240)/± 10%		
Stroomverbruik	Standaardmodus: 310 W/ Versterkingsmodus: 370W		
Stand-by	<1 watt		
Lamp	280W		
Ingangen	Digitaal: HDMI x 3		
	Analoog: RGB HD-15 x 1		
	Composiet: RCA x 1 (geel)		
	S-Video: mini dim x 1		
	Component: RCA x 3		
Uitgangen	DC_uitgang (schermactivering): gelijkstroomstekker x 2 (DC12V 200mA uitgangsfunctie)		
Besturingsaansluitingen	RS-232		
	Besturing toetsenbordemulatie: USB-aansluiting type B		
Beveiliging	Kensington-slot		

## Projectie afstand vs. Projection afmeting



### *H5080 SERIE Projectie Afstand en Afmeting Tabel*

Standaard projectielens: TR: 1,54 ~ 1,93

	TELE				BREEDBEELD			
Afstand (m)	1,28	3,42	4,27	8,55	1,36	2,73	3,41	10,23
Diagonaal (°)	30	80	100	200	40	80	100	300
Hoek trapeziumcorrectie (graad)	9,93	9,93	9,93	9,93	12,39	12,39	12,39	12,39
Beeldhoogte (mm)	373,6	996,2	1245,3	2490,5	498,1	996,2	1245,3	3735,8
Beeldbreedte (mm)	664,1	1771,0	2213,8	4427,6	885,5	1771,0	2213,8	6641,4
A (mm)	37,4	99,6	124,5	249,1	49,8	99,6	124,5	373,6

Long throw-projectielens: TR: 1,93 ~ 2,89

	TELE				BREEDBEELD			
Afstand (m)	3,20	5,12	6,40	25,59	2,14	3,42	4,27	19,23
Diagonaal (°)	50	80	100	400	50	80	100	450
Hoek trapeziumcorrectie (graad)	6,66	6,66	6,66	6,66	9,9	9,9	9,9	9,9
Beeldhoogte (mm)	622,6	996,2	1245,3	4981,1	622,6	996,2	1245,3	5603,7
Beeldbreedte (mm)	1106,9	1771,0	2213,8	8855,2	1106,9	1771,0	2213,8	9962,1
Afstand (m)	62,3	99,6	124,5	498,1	62,3	99,6	124,5	560,4

Short throw-projectielens: TR: 0,77

	VAST			
Afstand (m)	0,5	1,4	3,0	3,4
Diagonaal (°)	30	80	175	200
Hoek trapeziumcorrectie (graad)	24,1	24,1	24,1	24,1
Beeldhoogte (mm)	373,6	996,2	2179,2	2490,5
Beeldbreedte (mm)	664,1	1771,0	3874,2	4427,6
Afstand (m)	37,4	99,6	217,9	249,1

## H5080 SERIE Timing Modus Tabel

De projector kan verschillende resoluties weergeven. De volgende tabel bevat de resoluties die door de projector weergegeven kunnen worden.

SIGNAAL	RESOLUTIE	H-SYNC (KHz)	V-SYNC (Hz)	SAMENGESTELDE / S-VIDEO	COMPONENT	RGB (ANALOG)	HDMI (DIGITAAL)
VGA	640 x 350	31,5	70,1	—	—	0	0
VESA (DMT)	640 x 350	37,9	85,1	—	—	0	0
	720 x 350	31,5	70,0	—	—	0	0
	640 x 400	37,9	85,1	—	—	0	0
	720 x 400	31,5	70,0	—	—	0	0
	720 x 400	37,9	85,0	—	—	0	0
	720 x 400	39,4	87,8	—	—	0	0
	640 x 480	37,5	75,0	—	—	0	0
	640 x 480	43,3	85,0	—	—	0	0
	800 x 600	48,1	72,2	—	—	0	0
	800 x 600	50,3	80	—	—	0	0
	800 x 600	53,7	85,1	—	—	0	0
	1024 x 576	29,6	50	—	—	0	0
	1024 x 576	35,8	60	—	—	0	0
	1024 x 768	60,0	75,0	—	—	0	0
	1024 x 768	68,7	85,0	—	—	0	0
	1152 x 864	54,3	60,0	—	—	0	0
	1152 x 864	63,9	70,0	—	—	0	0
	1152 x 864	67,5	75,0	—	—	0	0
	1152 x 864	77,5	85,0	—	—	0	0
	1280 x 720	37,5	50	—	—	0	0
	1280 x 720	45	60	—	—	0	0
	1280 x 1024	64,0	60,0	—	—	0	0
	1280 x 1024	80,0	75,0	—	—	0	0
	1280 x 1024	91,1	85,0	—	—	0	0
	1600 x 1200	75,0	60,0	—	—	0	0
	1920 x 1080i	33,8	60,0	—	—	0	0
	1920 x 1080i	28,1	50,0	—	—	0	0
	1920 x 1080p	27	24	—	—	0	0
	1920 x 1080p	56,25	50	—	—	0	0
	1920 x 1080p	67,5	60	—	—	0	0
CGA84	640 x 400	31,5	70,1	—	—	0	0
SMT	640 x 480	31,5	60,0	—	—	0	0
	640 x 480	34,9	66,6	—	—	0	0

SIGNAAL	RESOLUTIE	H-SYNC (KHz)	V-SYNC (Hz)	SAMENGESTELDE / S-VIDEO	COMPONENT	RGB (ANALOG)	HDMI (DIGITAAL)
VESA	640 x 480	37,9	72,8	—	—	0	0
	800 x 600	35,2	56,3	—	—	0	0
	800 x 600	37,9	60,3	—	—	0	0
	800 x 600	46,9	75,0	—	—	0	0
	1024 x 768	48,4	60,0	—	—	0	0
	1024 x 768	56,5	70,1	—	—	0	0
	1024 x 768	57,7	72	—	—	0	0
DMT	1280 x 720	56,4	75	—	—	0	0
	1280 x 720	64,4	85	—	—	0	0
	1280 x 768	47,4	60,0	—	—	0	0
	1280 x 768	56	70,0	—	—	0	0
	1280 x 768	60,3	75,0	—	—	0	0
	1280 x 768	68,8	85,0	—	—	0	0
	1280 x 800	49,7	60	—	—	0	0
	1400 x 1050	64,7	60,0	—	—	0	0
	720 x 480i	15,8	60,0	—	—	0	0
	720 x 480p	31,5	60,0	—	—	0	0
	720 x 576i	15,6	50,0	—	—	0	0
	720 x 576p	31,3	50,0	—	—	0	0
	1280 x 720p	45,0	60,0	—	—	0	0
1280 x 720p	37,5	50,0	—	—	0	0	
CVT	1920 x 1200	74,0	60,0	—	—	0	0
Apple Macintosh	640 x 480	35,0	66,7	—	—	0	0
	832 x 624	49,7	74,5	—	—	0	0
	1024 x 768	60,2	74,9	—	—	0	0
	1152 x 870	68,7	75,1	—	—	0	0
NTSC/NTSC4,43	Frequentie chrominantiehulpdraaggolf, 3,58 MHz & 4,43 MHz			0	—	—	—
PAL	CCIR, frequentie chrominantiehulpdraaggolf, 4,43 MHz			0	—	—	—
SECAM	CCIR chrominantiehulpdraaggolf, 4,25/4,4 MHz			0	—	—	—
SDTV	480i	15,8	60,0	—	0	—	0
	576i	15,6	50,0	—	0	—	0
EDTV	480p	31,5	60,0	—	0	—	0
	576p	31,3	50,0	—	0	—	0

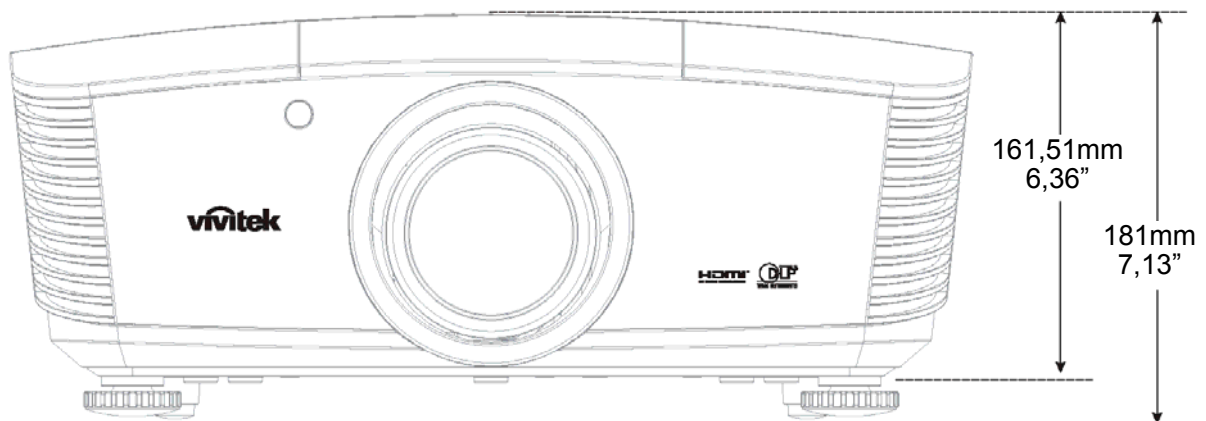
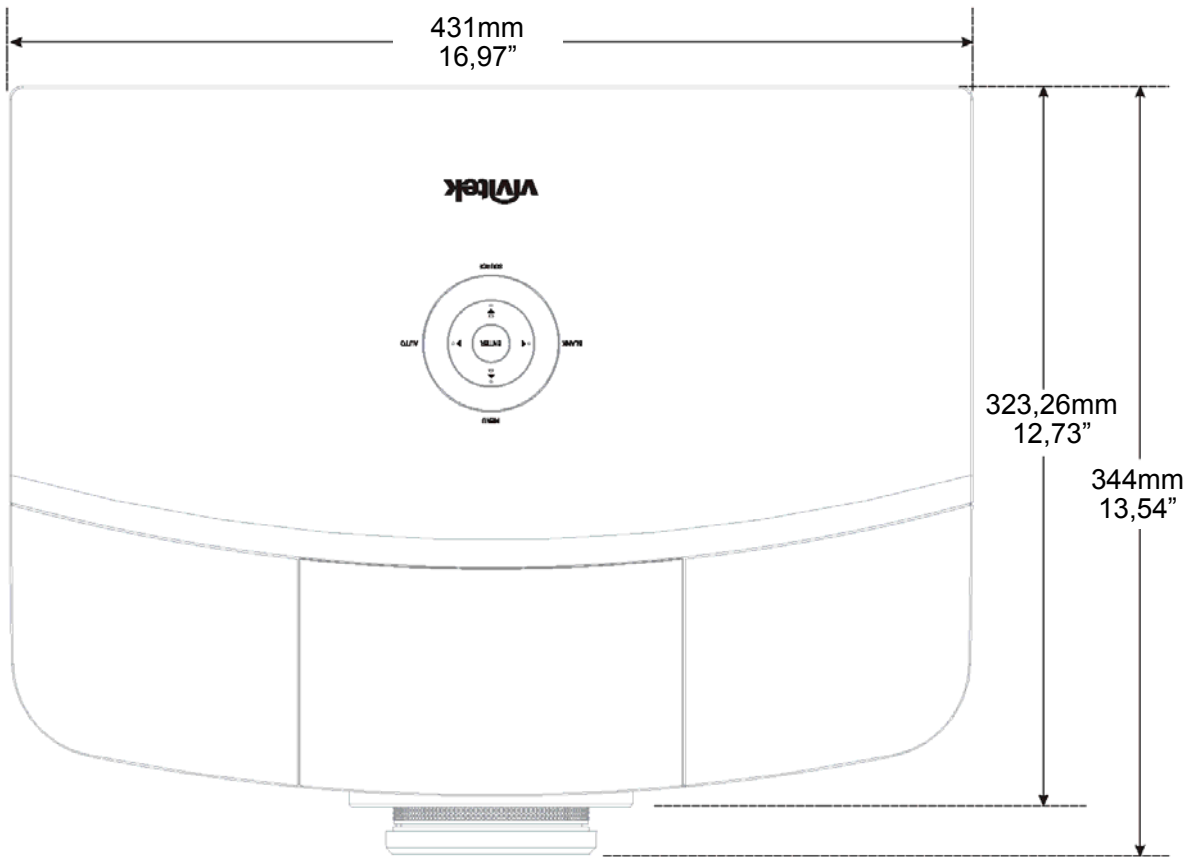
SIGNAAL	RESOLUTIE	H-SYNC (KHz)	V-SYNC (Hz)	SAMENGESTELDE / S-VIDEO	COMPONENT	RGB (ANALOG)	HDMI (DIGITAAL)
HDTV	720p	45,0	60,0	—	O	—	O
	720p	37,5	50,0	—	O	—	O
	1080i	33,8	60,0	—	O	—	O
	1080i	28,1	50,0	—	O	—	O
	1080p	27	24	—	O	—	O
	1080p	28,125	25	—	O	—	O
	1080p	33,75	30	—	O	—	O
	1080p	56,25	50	—	O	—	O
	1080p	67,5	60	—	O	—	O

O: Frequentie ondersteund

—: Frequentie niet ondersteund

De originele resolutie van het paneel voor de H5080-serie is 1920 x 1080.  
Een resolutie die anders is dan de natief resolutie kan met tekst of regels van ongelijke grootte getoond worden.

## Projectorafmetingen



## **FCC Waarschuwing**

Deze apparatuur is getest en voldoet aan de limieten voor een Klasse B digitaal toestel volgens Artikel 15 van de FCC Wetgeving. Deze limieten zijn opgesteld om te voorzien in een redelijke bescherming tegen schadelijke interferentie indien de apparatuur gebruikt wordt in een commerciële omgeving.

Deze apparatuur genereert, gebruikt en kan radiofrequentie energie uitstralen en, indien niet geïnstalleerd en gebruikt volgens de instructiehandleiding, kan schadelijke interferentie veroorzaken voor radiocommunicaties. Gebruik van deze apparatuur in een woonwijk zal waarschijnlijk schadelijke interferentie veroorzaken, in welk geval de gebruiker verplicht is om de interferentie op eigen kosten te corrigeren.

Wijzigingen of aanpassingen die niet expliciet goedgekeurd zijn door de partijen die verantwoordelijk zijn voor compliantie, kunnen er toe leiden dat de bevoegdheid van de gebruiker om de apparatuur te gebruiken, vervalt.

## **Canada**

Deze klasse B digitaal apparatuur voldoet aan het Canadese ICES-003.

## **Veiligheids certificaten**

FCC-B, UL, cUL, CB, CE, CCC, KC, PCT, en C-tick